



# S.E.P.T.

*Student Emotional and Physical Trajectories*

Déetecter les difficultés des étudiants à travers le clustering de leurs trajectoires émotionnelles et physique lors d'évaluations en ligne sur Moodle

Edouard NADAUD<sup>1,2</sup>, Antoun YAACOUB<sup>1</sup>, Bénédicte LE GRAND<sup>2</sup> and Lionel PREVOST<sup>1,2</sup>

<sup>1</sup> Learning, Data and Robotics (LDR) Lab, ESIEA, Paris

<sup>2</sup> Centre de Recherche en Informatique (CRI), Université Paris 1 Panthéon Sorbonne

# Augmentation de l'enseignement assisté par ordinateur

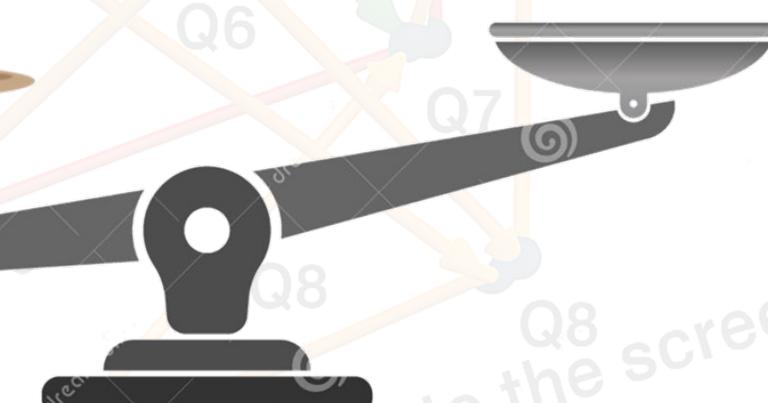


IDR  
ing Data & Robotics

indeed



DISTANCE LEARNING



Les Learning management system LMS sont "aveugles".

- **Question :** Comment accompagner les enseignants dans le suivi des élèves ?



# De nombreuses données ?



État	Commencé le	Terminé	Temps utilisé	Note/20,00	Q. 1 /2,00	Q. 2 /2,00	Q. 3 /7,00	Q. 4 /2,00	Q. 5 /2,00	Q. 6 /1,00	Q. 7 /4,00
Terminé	12 janvier 2023 08:57	12 janvier 2023 09:10	12 min 56 s	11,60	<input checked="" type="checkbox"/> 1,60	✓ 2,00	✗ 0,00	✓ 2,00	✓ 2,00	✓ 1,00	<input checked="" type="checkbox"/> 3,00
Terminé	13 janvier 2023 13:07	13 janvier 2023 13:19	12 min 4 s	2,00	<input checked="" type="checkbox"/> 0,80	<input checked="" type="checkbox"/> 1,20	✗ 0,00	✗ 0,00	<input checked="" type="checkbox"/> 1,00	✗ 0,00	✗ -1,00

No Q	Nom de la question	Tentatives	Indice de facilité
1	Exam 2022 Q2-1	92	57,61 %
2	Question aléatoire	92	43,04 %

Intervalle des statistiques pour ces questions  
[Afficher les détails](#)

- Utilisation du LMS : **Moodle**
  - ✓ Beaucoup de données..
  - ✓ Partage de cours, d'activités et de quiz.
  - ✗ d'évaluer les difficultés des étudiants pendant une activité.

*Log-mining → Système Tutoriaux Intelligent et Affectif (STIA)*

Nous proposons d'utiliser la caméra pour suivre les étudiants **PENDANT** une activité noté.



# Utilisation de webcam



Arousal

+



- Capturer le visage des élèves pendant une activité (avec horodatage / 1 image seconde).
- Nous posons la question de l'implication et la concentration des élèves :
  - **Comment interpréter l'émotion et la difficulté ?**



Impliqué ?



Distance to the screen



Comment détecter les difficultés des étudiants à travers l'analyses de leurs émotions et de leurs mouvements physiques ?



Yaw

Q8

Q8

the scr

Roll

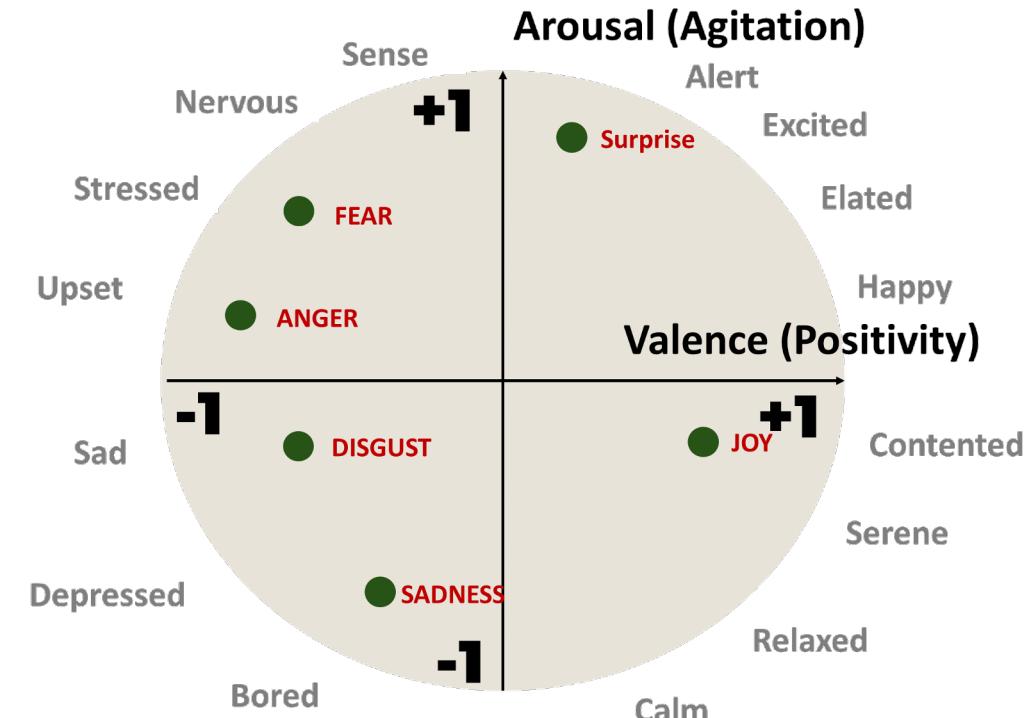
# De nombreuse études : Les émotions dans l'enseignements



- Six émotions universelles à travers les cultures. [1]
- On peut les évaluer en utilisant l'activation des muscles faciaux.



- Émotion dans la coordonnée du couple (Valence ( Positivité ) / Arousal ( Activation)) [2]
- Méthode d'évaluation des émotions choisi par Pekrun dans le cadre des émotions académiques [3]



[1] Ekman, P. (1999). Basic emotions. In T. Dalgleish & M. J. Power (Eds.), *Handbook of cognition and emotion* (pp. 45–60). John Wiley & Sons Ltd. <https://doi.org/10.1002/0470013494.ch3>

[2] Russell, J.A. (1980) A Circumplex Model of Affect. *Journal of Personality and Social Psychology*, 39, 1161-1178. <http://dx.doi.org/10.1037/h0077714>

[3] Pekrun, Reinhard & Stephens, Elizabeth. (2012). Academic emotions. *APA Educational Psychology Handbook. Individual Differences and Cultural and Contextual Factors*. 2. 10.1037/13274-001.



# De nombreuse études : Détection des difficultés chez les étudiants

## De nombreuses études

- Cheng-Hung Wang and al. 2018 [4]
- Moutan Mukhopadhyay and al. 2020 [5]
- Wellton Costa de Oliveira and al. 2020 [6]
- Chakradhar Pabba and al. 2021 [7]
- Mahdi Pourmirza and al. 2021 [8]
- Alina Schmitz-Hübsch and al. 2023 [9]
- Zhenzhen Luo and al. 2023 [10]

## ✖ Des limites identifiées



- **Détection des émotions via Ekman**. Système plus simple avec de nombreux models open source.
  - Moins efficace dans l'étude des émotions académique
- **Echantillons restreints**. Généralement - de 40 étudiants.
- **Matériel complexe**, EEG, capteurs de fréquences cardiaques, cameras hautes résolutions.

[4] Emotional Design Tutoring System Based on Multimodal Affective Computing Techniques [Cheng-Hung Wang Hao-Chiang Koong Lin](#) January 2018 [International Journal of Distance Education Technologies](#)

[5] Facial Emotion Detection to Assess Learner's State of Mind in an Online Learning System [Moutan Mukhopadhyay Saurabh Pal Anand Nayyar Prasenjit Choudhury](#)

[6] Changes of Affective States in Intelligent Tutoring System to Improve Feedbacks Through Low-Cost and Open Electroencephalogram and Facial Expression [Wellton Costa de Oliveira, Ernani Gottardo & Andrey Ricardo Pimentel](#)

[7] An intelligent system for monitoring students' engagement in large classroom teaching through facial expression recognition 2021 Chakradhar Pabba, Praveen Kumar

[8] Customizing an Affective Tutoring System Based on Facial Expression and Head Pose Estimation Mahdi PourmirzaeiMahdi PourmirzaeiGholam Ali MontazerGholam Ali MontazerEbrahim Mousavi

[9] Schmitz-Hübsch, A., Becker, R., Wirzberger, M. (2023). Personality Traits in the Emotion-Performance-Relationship in Intelligent Tutoring Systems. In: Sottilare, R.A., Schwarz, J. (eds) Adaptive Instructional Systems. HCII 2023. Lecture Notes in Computer Science, vol 14044. Springer, Cham. [https://doi.org/10.1007/978-3-031-34735-1\\_5](https://doi.org/10.1007/978-3-031-34735-1_5)

[10] A three-dimensional model of student interest during learning using multimodal fusion with natural sensing technology [Zhenzhen Luo Chen Jingying Guangshuai Wang Liao Mengyi](#)

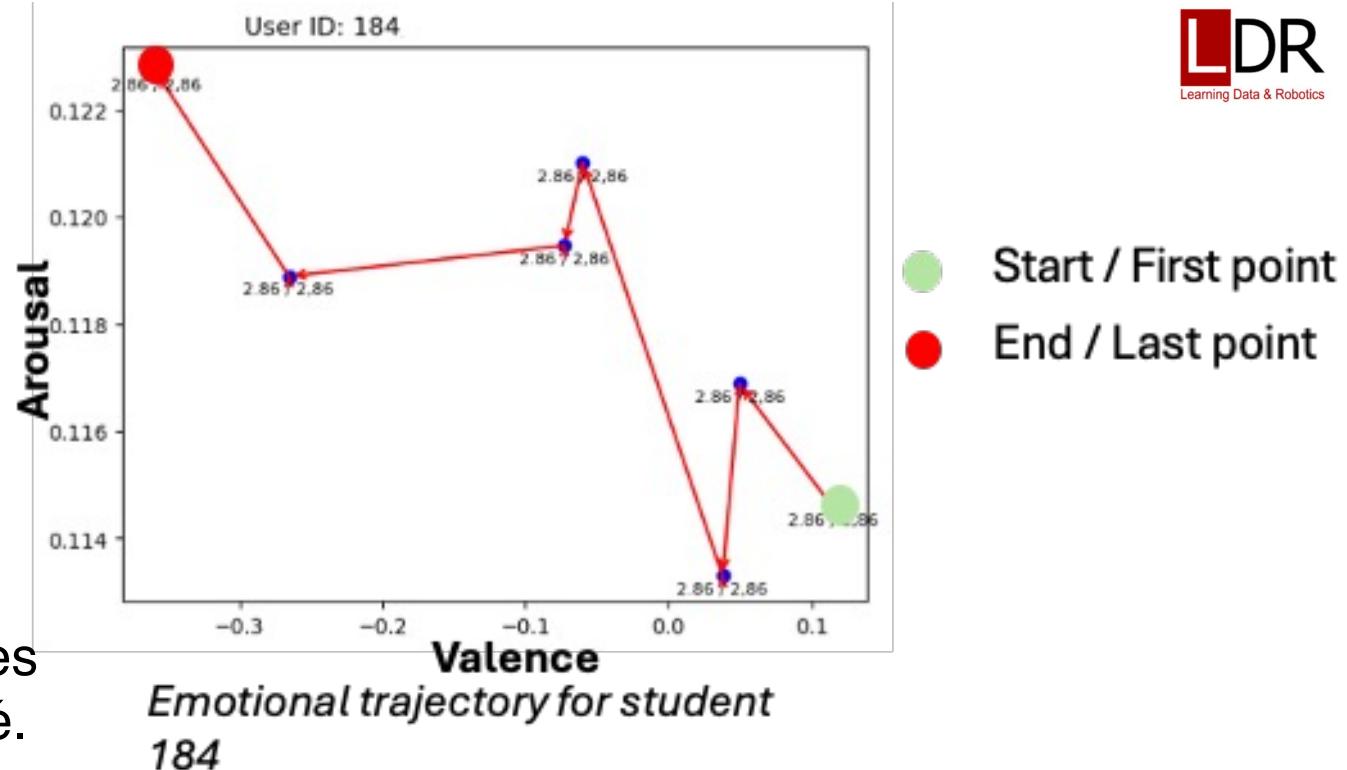
# Introduction des trajectoires émotionnelles

## Quelques données :

- 56 étudiants.
- 1 quiz de 9 questions.
- Temps moyen : 11,29 minutes.
- 1 images par seconde.

## Aggregations des émotions pour chaque question

- 1 centroïde émotionnel par question.
- 1 note par questions.
- 1 trajectoire émotionnelle = suite de centroïdes émotionnelle pour un étudiant sur un quiz donné.



# Données étudiées et observations

## Données étudiées :

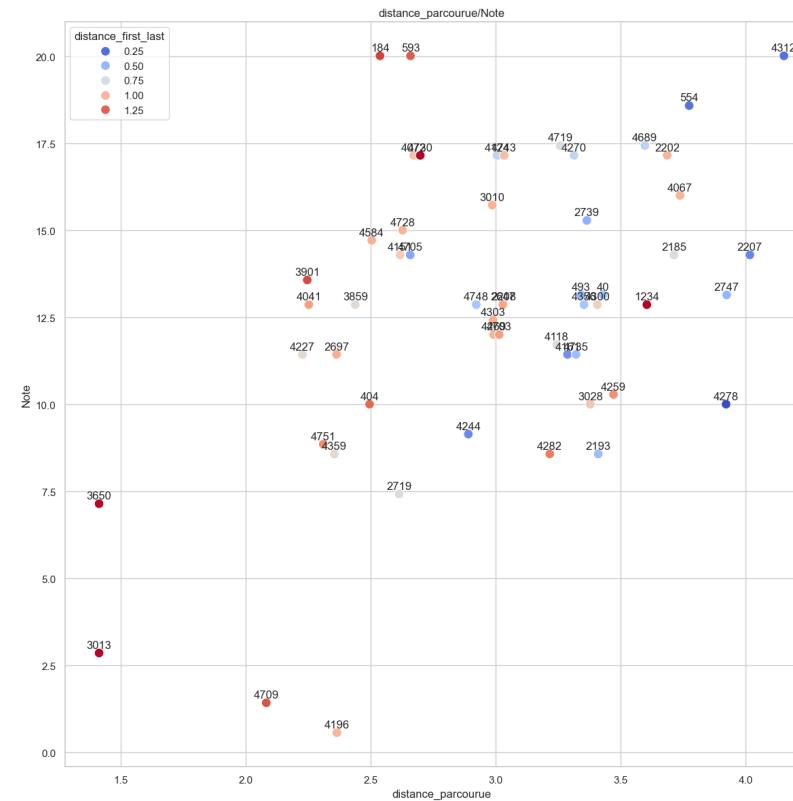
- Distance First to Last ( DFL) : Distance émotionnelle entre la première et la dernière question.
- La distance émotionnelle parcourue : La somme des distances entre les centroïdes.
- L'amplitude : Distance entre les deux centroïdes les plus éloignés.

## Observations :

**Observation 1 :** Les élèves ayant les notes les plus basses ont parcouru une distance émotionnelle plus petite, mais une grande distance entre leur première émotion et leur dernière émotion.

**Observation 2 :** Les élèves ayant les notes les plus élevées ont parcouru une grande distance émotionnelle, mais une petite distance entre leur première émotion et leur dernière émotion. (trajectoires émotionnelles cycliques).

**Observation 3 :** Plus la distance émotionnelle parcourue est grande, meilleure est la note.





# Conclusion et limites

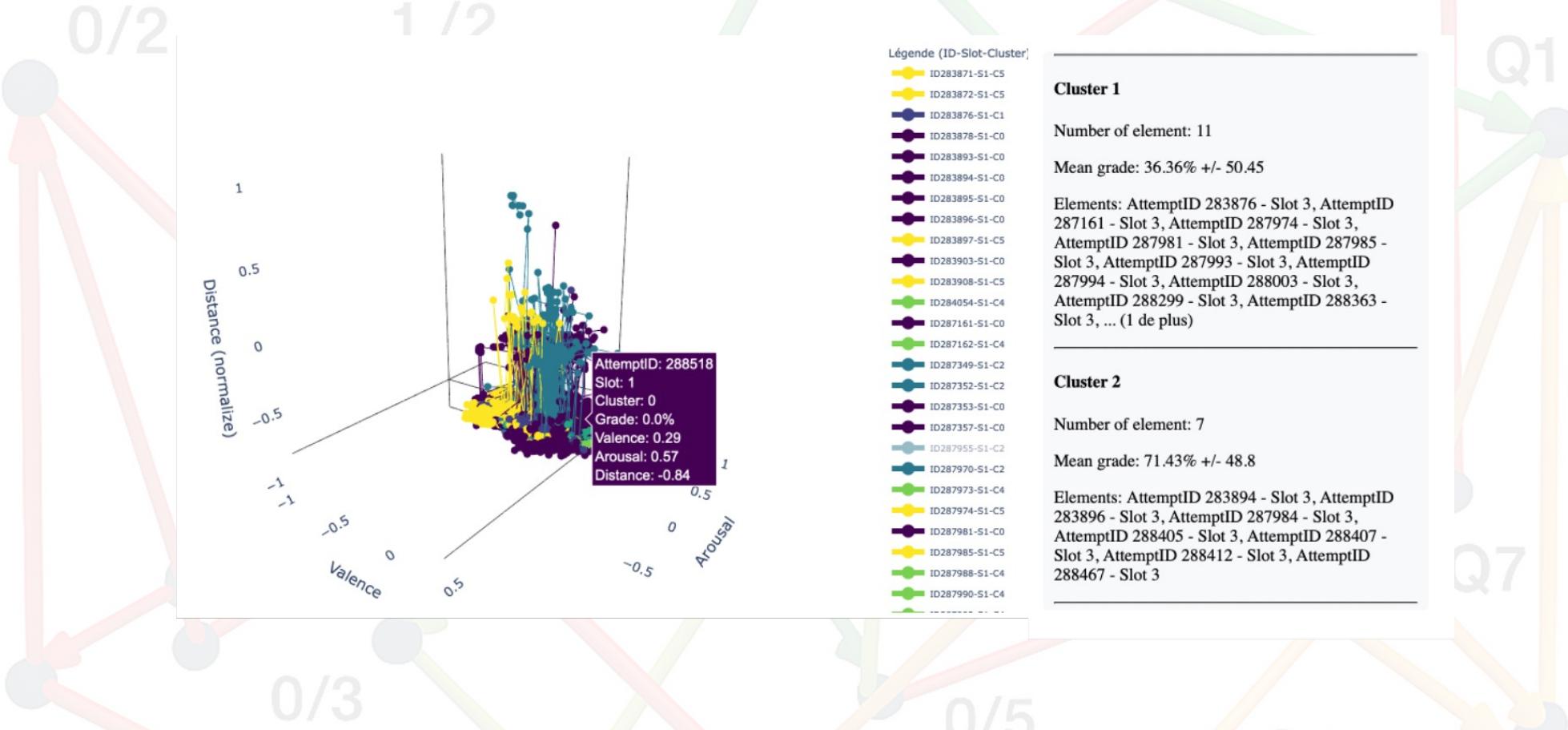
## Conclusion

- Les observations nous confirment que l'étude de trajectoire émotionnelle à un potentiel pour détecter des signes de difficulté chez les étudiants.
- **La valence et l'arousal seuls sont insuffisants.**
  - Valence + Arousal = Mesure basic de l'effect.
  - Besoin d'états physiques additionnels.

## Des limites et des évolutions nécessaires

- Un échantillon faible et des observations sur un 1 seul quizz.
- La valence et l'arousal sont insuffisants --> Un besoin d'ajout de données supplémentaires.
- Une étude plus fine par question est nécessaire.

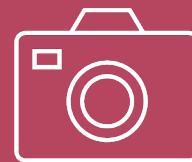
# Inclure les mouvements physiques : Nos questions de recherches



# Q1

**Les émotions varient elles à l'échelle des questions individuelles ?**

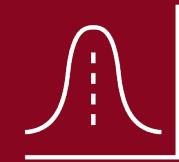
- Suivre ces changements pourraient éclairer sur l'état mental des étudiants.



# Q2

**Les trajectoires SEPT dépendent-elles du contexte ( difficultés de la question) ?**

- Les SEPT sont-elles constantes pour un étudiant donné ?
- Les émotions varient-elles selon la difficulté des questions.



# Q3

**Existen –t-ils des profils de trajectoires communes ?**

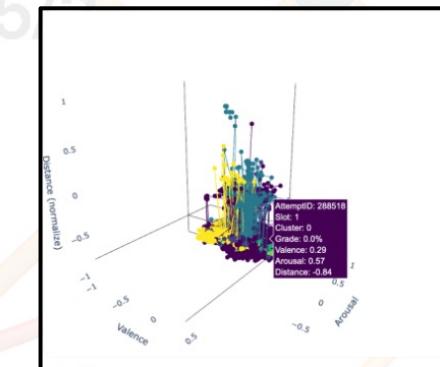
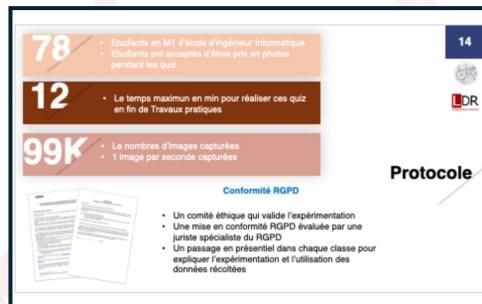
- Certains étudiants ont-ils des comportements émotionnelles et physique similaires à des moments donnés



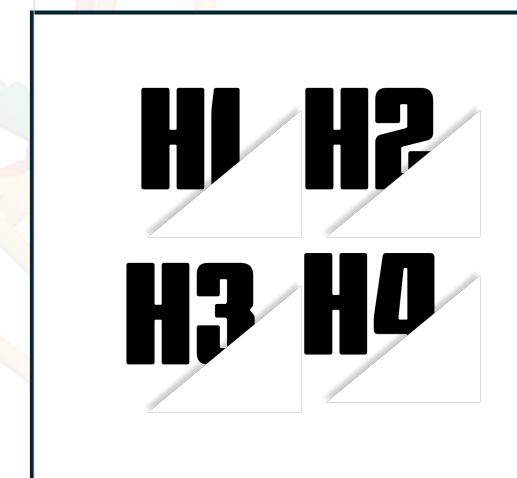
# Notre expérimentation



## Protocole      Données      Visualisation      Résultats



**Cluster 2**  
Number of element: 7  
Mean grade: 71.43% +/- 48.8  
Elements: AttemptID 283894 - Slot 3, AttemptID 283896 - Slot 3, AttemptID 287984 - Slot 3, AttemptID 288405 - Slot 3, AttemptID 288407 - Slot 3, AttemptID 288412 - Slot 3, AttemptID 288467 - Slot 3



78

- Etudiants en M1 d'école d'ingénieur Informatique
- Etudiants ont acceptés d'être pris en photos pendant les quiz

12

- Le temps maximum en min pour réaliser ces quiz en fin de Travaux pratiques

99K

- Le nombres d'images capturées
- 1 image par seconde capturées

14



**LDR**  
Learning Data & Robotics

**esiea**

**AUTORISATION POUR L'ENREGISTREMENT D'IMAGES ET L'EXPLOITATION DES DONNÉES ENREGISTRÉES**

**Présentation du projet de recherche**

Vous avez été contacté pour participer à un projet de recherche comportant un recueil d'images de visage.

Ce projet est réalisé par le laboratoire LDR de l'ESIEA.

Ce projet a pour but de voir à étudier analyse et faire une approche humaine et émotionnelle de tables à caractère social et culturel dans le but de personnaliser le processus d'apprentissage.

Les chercheurs du LDR recueillent les données humaines et émotionnelles des personnes dans le but de leur donner une meilleure compréhension de leurs besoins et de leurs attentes.

Dans le cadre de leur action, les chercheurs peuvent prendre des photographies de vos visages et/ou prendre des images de vos visages.

Ceux-ci peuvent être utilisées pour aider les chercheurs à comprendre les personnes qui accèdent à l'application et pour améliorer l'expérience de l'utilisateur.

Nous vous demandons que vous acceptiez ou refusez de participer à ce recueil de données.

Les informations sensibles sont exercées à l'usage exclusif des institutions qui accordent l'autorisation et ne sont pas conservées pendant toute la durée de vie du projet.

Conformément à l'article 13 du RGPD en vigueur depuis le 25 mai 2018, vous avez le droit d'accès et de rectification des données qui vous concernent et vous oppose au traitement de vos données.

Le droit d'opposition à la collecte et à la conservation (toutes les 10 ans).

Le droit à la suppression immédiate lorsque vos données ne sont plus nécessaires.

Le droit à une utilisation limitée lorsque vos données à la durée de vie.

Le droit à la portabilité : communiquer vos données à la personne de votre choix.

Conformément aux articles 77 à 99, en cas de réclamation, vous disposez d'un délai de deux mois pour déposer une plainte au CNIL, en France.

Une réclamation contre ces droits vous adressez à : [comiteethique@esiea.fr](mailto:comiteethique@esiea.fr)

Votre signature : \_\_\_\_\_

Vous pouvez contacter également votre Délégué à la Protection des Données (DPO) :

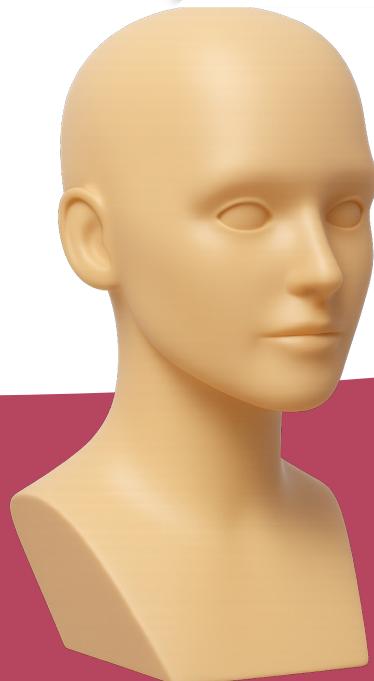
Si vous souhaitez, après nous avoir contactés, que via deux lettres distinctes, nous vous informions de la possibilité d'introduire une réclamation devant la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL), nous vous invitons à nous envoyer une copie postal à CNIL - Service des Plaintes - 3 Place de Catalogne - 75013 Paris - France.

Identifiant de l'utilisateur, logo de connexion sur le test, tout document :

## Conformité RGPD

# Protocole

- Un comité éthique qui valide l'expérimentation
- Une mise en conformité RGPD évaluée par une juriste spécialiste du RGPD
- Un passage en présentiel dans chaque classe pour expliquer l'expérimentation et l'utilisation des données récoltées



## Détection des émotions



### Choix du modèle d'émotion :

- **Russell : continu** – Valence/arousal → plus de nuances émotionnelles.
- **Ekman : discret** – 6 émotions fixes → représentation trop rigide

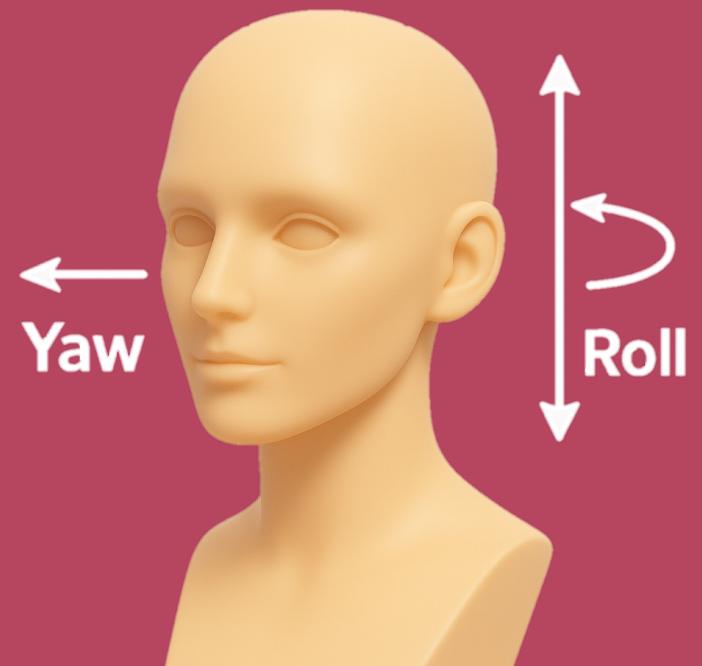
### Inférence de la valence et arousal :

- Pas de modèle disponible en open source
- 2 modèles (valence et arousal) entraînés sur nos GPU : 5 couches convolutives + sous-échantillonnage (Conv2D, MaxPooling), 2 couches denses. Environ **2 millions de paramètres** par modèle.

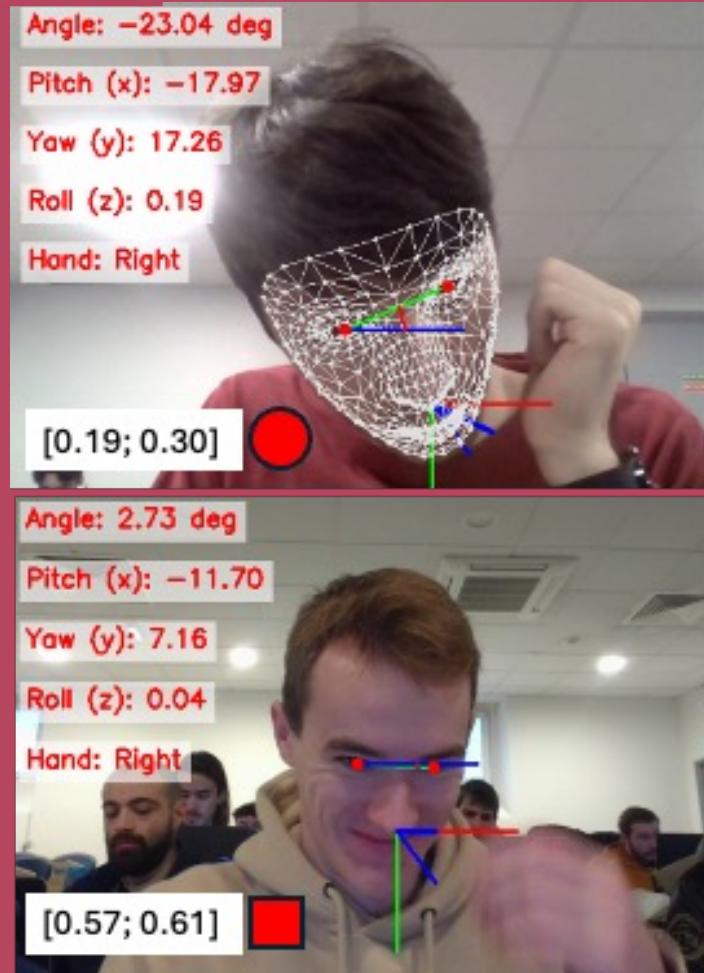
# Nos données

## Mouvement du visage

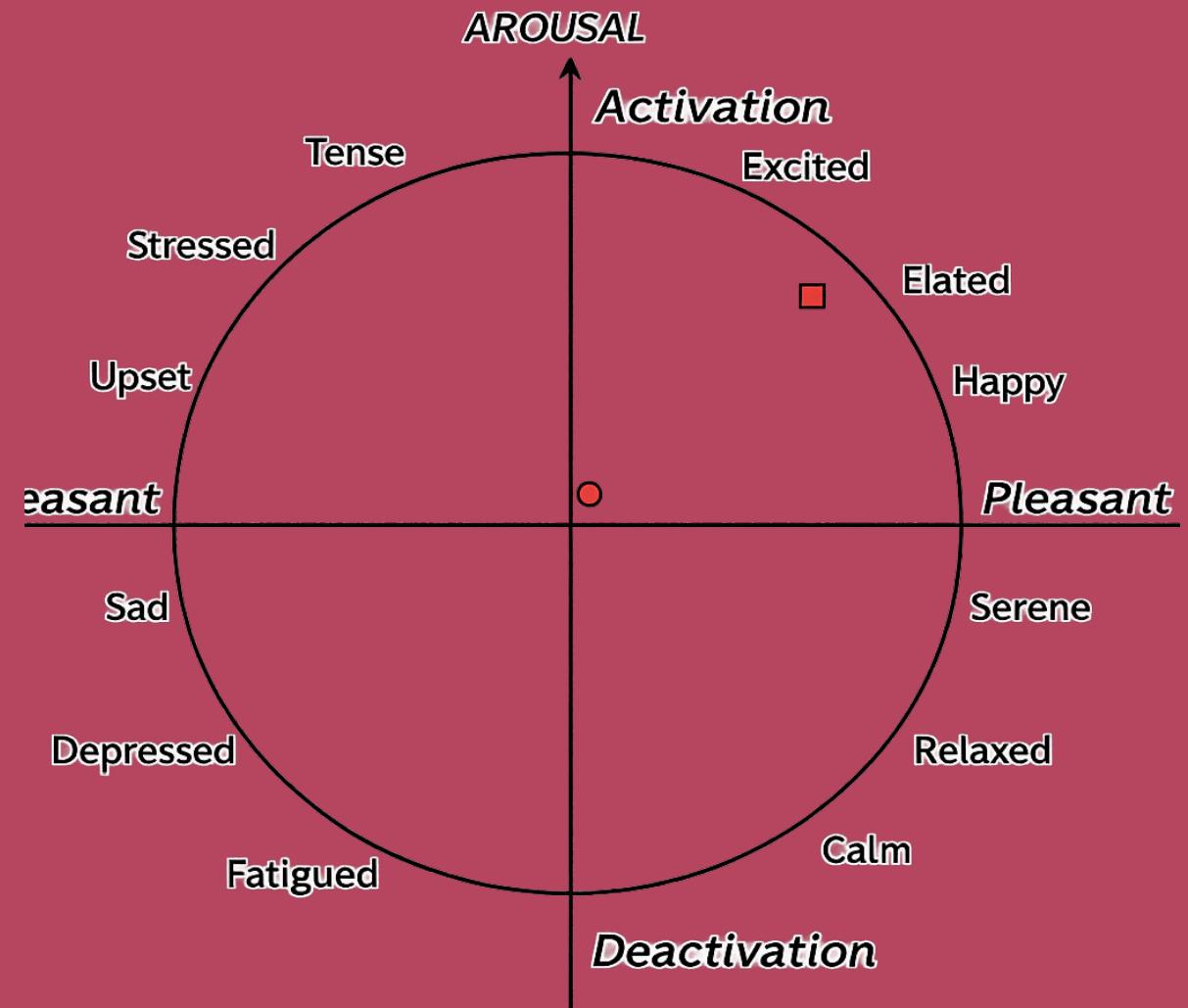
- **Pitch** : tête qui monte ou descend (haut-bas).
- **Yaw** : tête qui tourne à gauche ou à droite.
- **Roll** : tête qui s'incline latéralement.



# Nos données

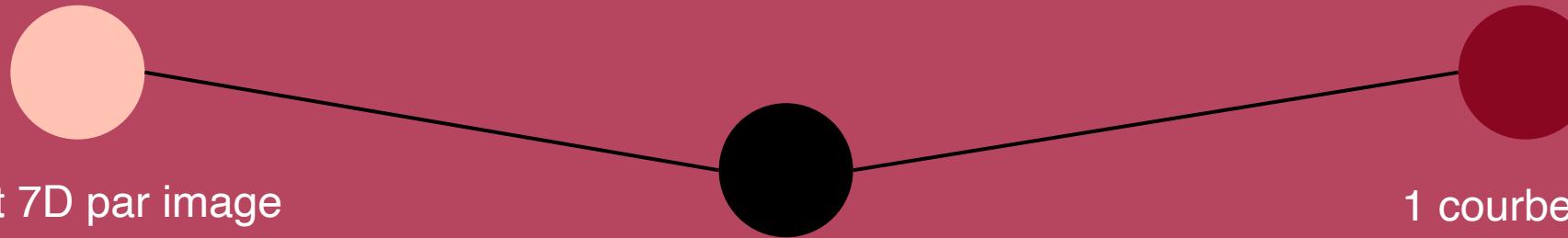


# Résultats sur nos données



# Création des SEPT : Trajectoire émotionnelle et physique d'un étudiant

- **1 images par secondes.**
- **7 dimensions par images** ( valence, arousal, pitch,yaw,roll, inclinaison des yeux et distance à l'écran ).
- Chaque image est identifiée a un étudiant, un quiz, une question, **un timestamp**.



1 point 7D par image

Relié entre eux  
chronologiquement

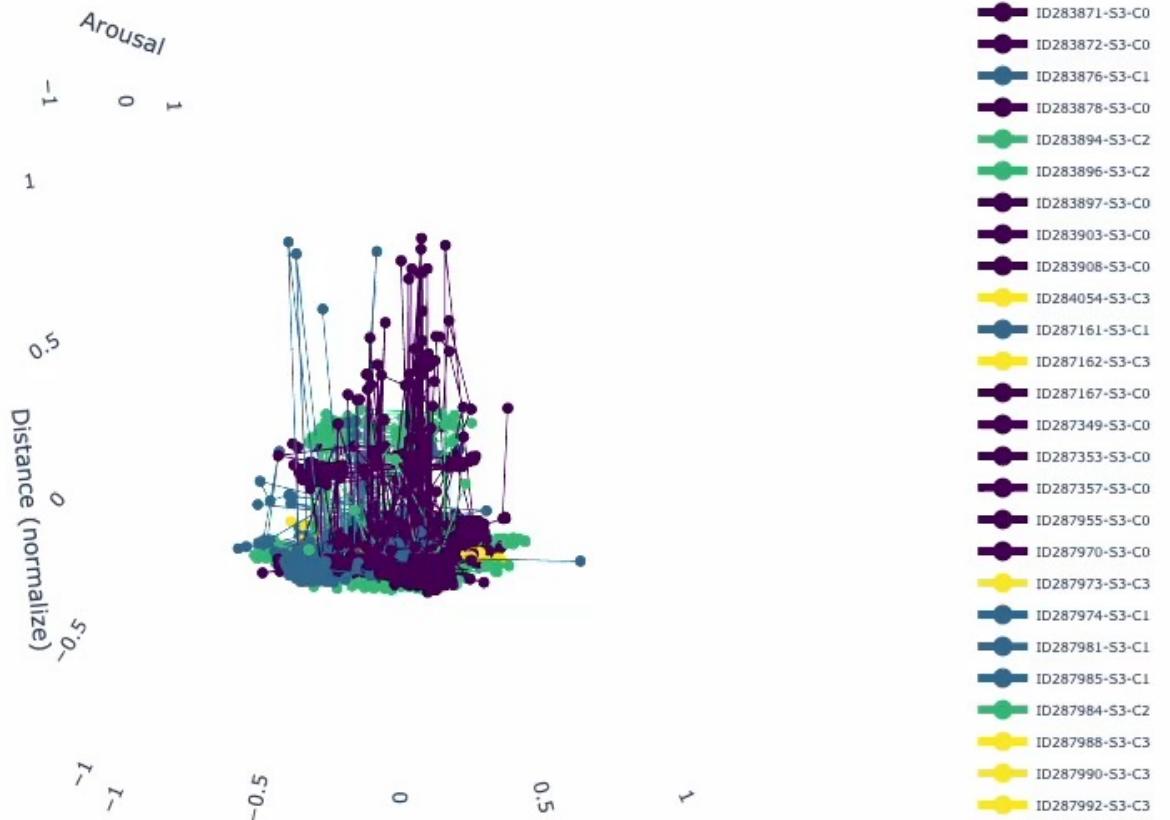
1 courbe par  
étudiant, par quiz ou  
par question

# Visualisation 3D

## Cluster 3

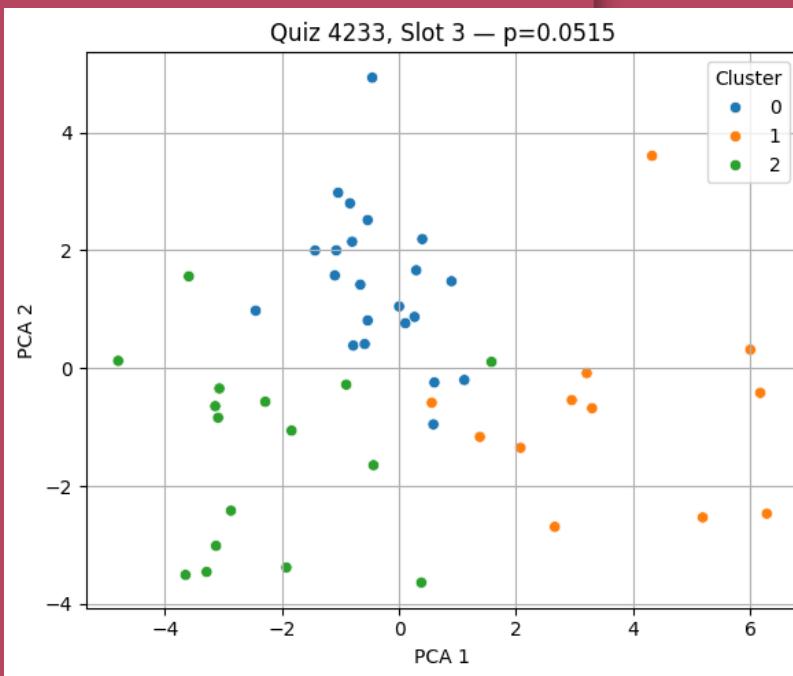


Visualisation 3D - Slots: 3 - Clusters: 4 (Optimal: 2)



# Q1

## Les trajectoires varient selon les questions

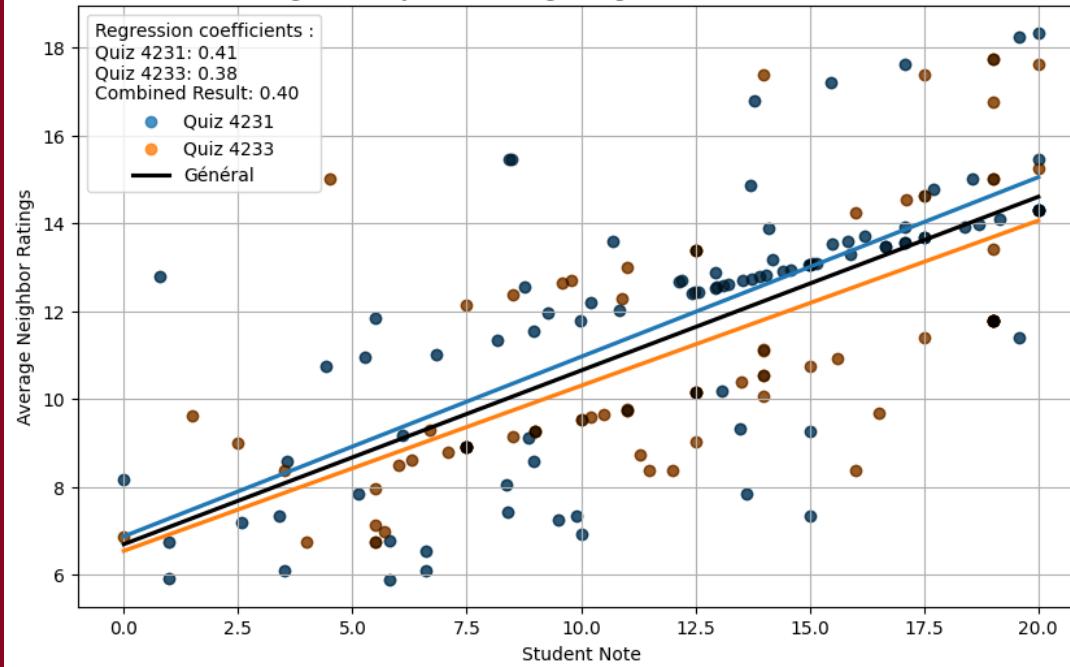


- **Objectif H2 :** tester si les étudiants en difficulté partagent des **schémas affectifs similaires** face à une même question.
- **Méthode :** clustering par question sur les données SEPT (quiz/question).
- **Résultats :**
  - Sur **13 questions**, **7 montrent une distinction claire** entre bons et faibles scores avec profils émotionnels différents.
  - **Exemple :**
    - **Quiz 4233, Q3** : 3 groupes de performance distincts → schémas affectifs liés à la difficulté.
- **Conclusion :** Q1 confirmée, les **émotions varient selon la question** et les étudiants en difficulté montrent des **réactions affectives convergentes** face à la charge cognitive.

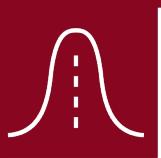
Résultats

# Les trajectoires émotionnelles dépendent du contexte et ne sont pas des constantes propres à chaque étudiant

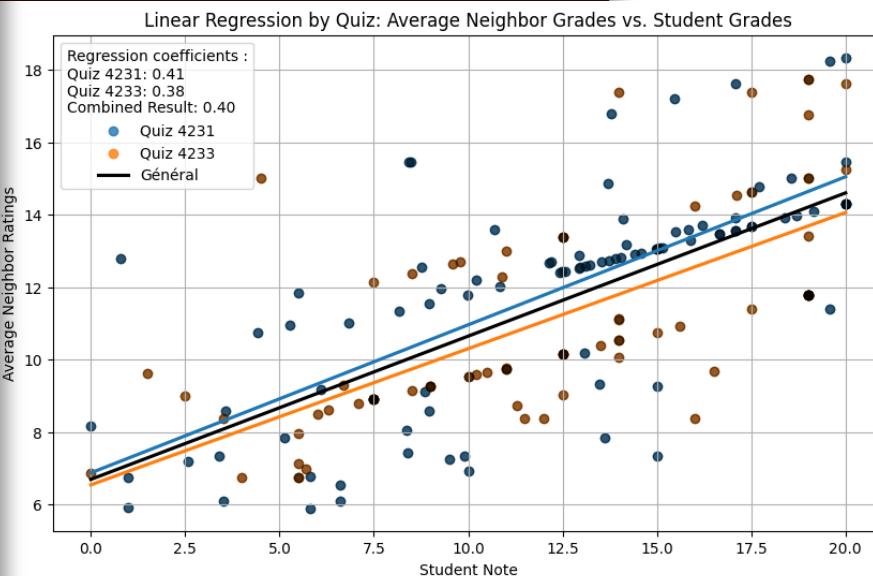
Linear Regression by Quiz: Average Neighbor Grades vs. Student Grades



- **Regroupement par étudiant** : pas de **profil affectif stable** d'une question à l'autre.
- Les états émotionnels complexes . varient selon la difficulté de la tâche (QCM simple vs. codage co
- Même étudiant, même session → **trajectoires différentes** selon le contexte pour un même résultat.
- **Conclusion** : Q2 confirmée — les réponses affectives sont **contextuelles**, non **intrinsèques** à l'individu.



# Q3



# Schémas communs aux questions difficiles.



**Objectif H4** : tester la **convergence des réponses affectives** face à une même question difficile.

**Méthode** : regroupement par question (tous les étudiants, même item).

**Résultat** :

- Étudiants en difficulté → **valence décroissante, mouvements de tête fréquents, éloignement de l'écran.**
- Étudiants performants → **trajectoires stables. Corrélation performances / groupe :**
- Quiz 4231 :  $r = 0,41$  ; quiz 4233 :  $r = 0,38$  ( $p < 0,001$ ).
- Corrélation globale stable (~0,40).

**Conclusion** : Q3 validée — les réactions affectives/physiques se **regroupent selon la difficulté**, détectable via **SEPT**.

**Résultats**



# Q1

**Les émotions varient à l'échelle des questions individuelles.**

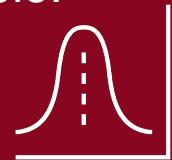
- L'état émotionnel varie durant l'évaluation.
- Suivre ces changements éclaire l'état mental des étudiants.



# Q2

**Les trajectoires émotionnelles dépendent du contexte, et ne sont pas constantes pour un étudiant donné.**

- Les émotions varient selon la difficulté des questions.
- L'état émotionnel n'est pas toujours stable.



# Q3

**Existence de modèles communs pour les questions difficiles :**

- Des modèles SEPT similaires peuvent émerger face à une même difficulté.
- Cela révèle des points de blocage partagés entre étudiants.



# Résultats



# Limites

1

## *Diversité*

**Population homogène et restreinte :**

L'étude a été réalisée uniquement sur des étudiants dans le domaine de l'apprentissage automatique.

**Contexte académique unique :**

Les résultats doivent être testés dans d'autre domaines pour confirmer la généralisation

2

## *Temporelles*

**Absence de validation longitudinale :**

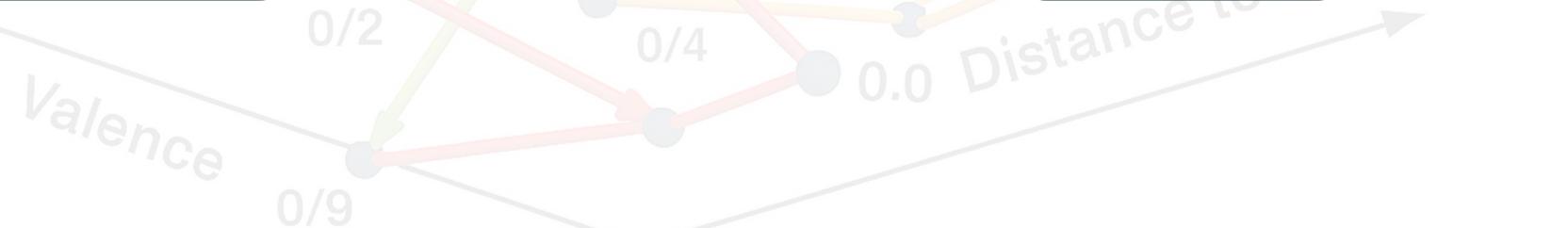
L'étude ne permet pas encore de conclure si les trajectoires comportementales et affectives observées prédisent les résultats d'apprentissage à long terme.

3

## *Feedback*

**Absence de rétroaction en temps réel :**

Il n'existe pas encore de système pour fournir un retour immédiat aux enseignants ou aux systèmes de tutorat intelligent à partir des analyses du SEPT.



# Conclusion

## Validation du cadre SEPT

- **SEPT** : nouveau cadre pour analyser les **trajectoires affectives et comportementales pendant l'enseignement en ligne**
- Combine : **valence, arousal, axes de rotation de la tête, distance à l'écran** → lecture fine de la difficulté par question.
- **Résultats clés :**
  - Q1 : Réponses affectives **contextuelles**, non uniformes.
  - Q2 : Pas de profil stable par étudiant → dépendance à la **question**.
  - Q3 : Réactions **communes** entre étudiants en difficulté → structure détectable dans SEPT.
- SEPT montre un **potentiel discriminant**.



# Travaux futurs : Améliorations et extensions

26

- **Engagement en temps réel**
  - Transformer mouvements, distance et expressions en **score composite d'engagement**.
- **Concentration cognitive**
  - Intégrer **suivi du regard et posture** pour détecter attention vs distraction.
- **Rétroaction pédagogique adaptative**
  - Créer des **boucles de feedback en temps réel** vers les enseignants ou tuteurs intelligents.



**LDR**  
Learning Data & Robotics



0/4

0.0

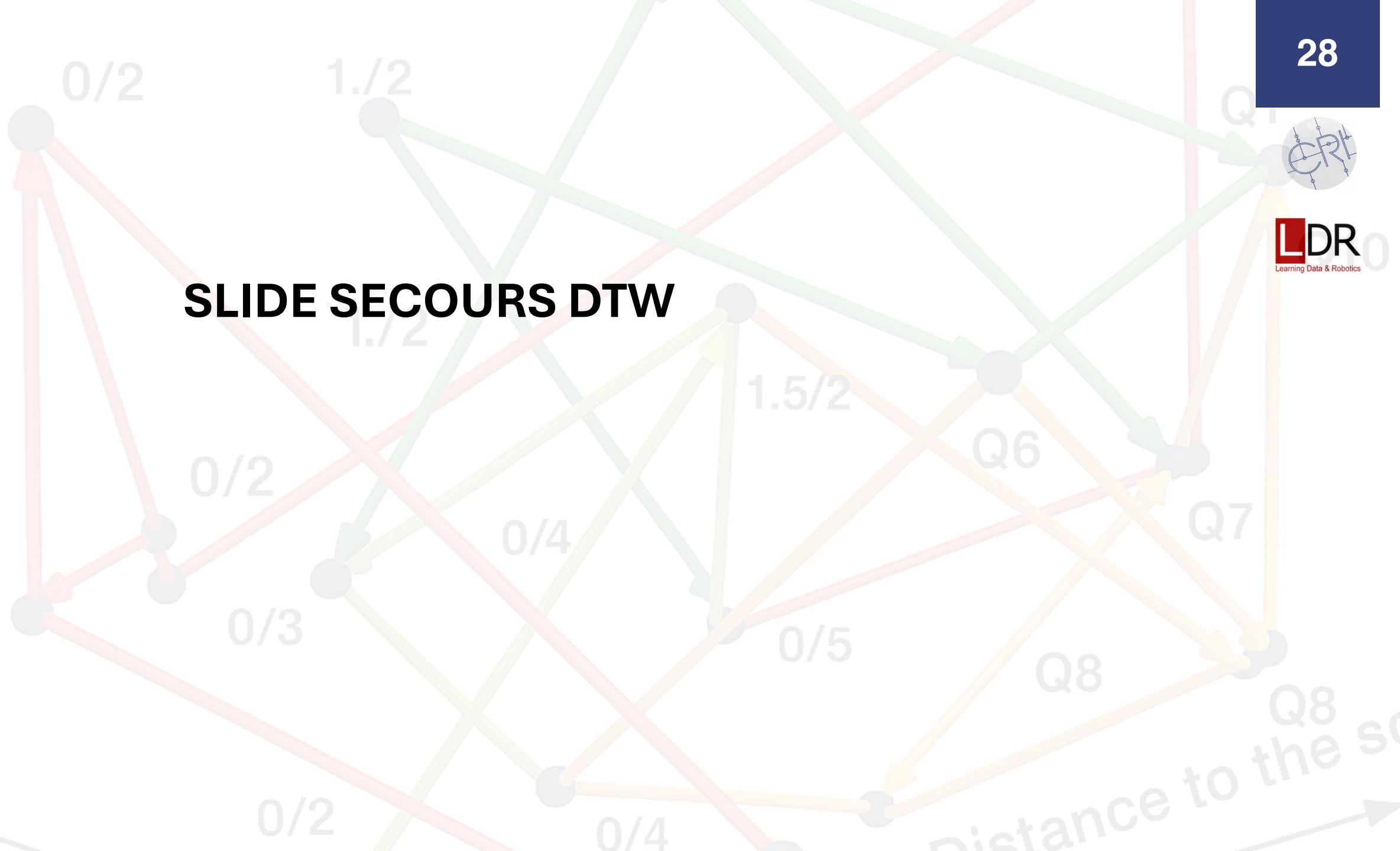
Distance to the screen



# Thanks For you attention

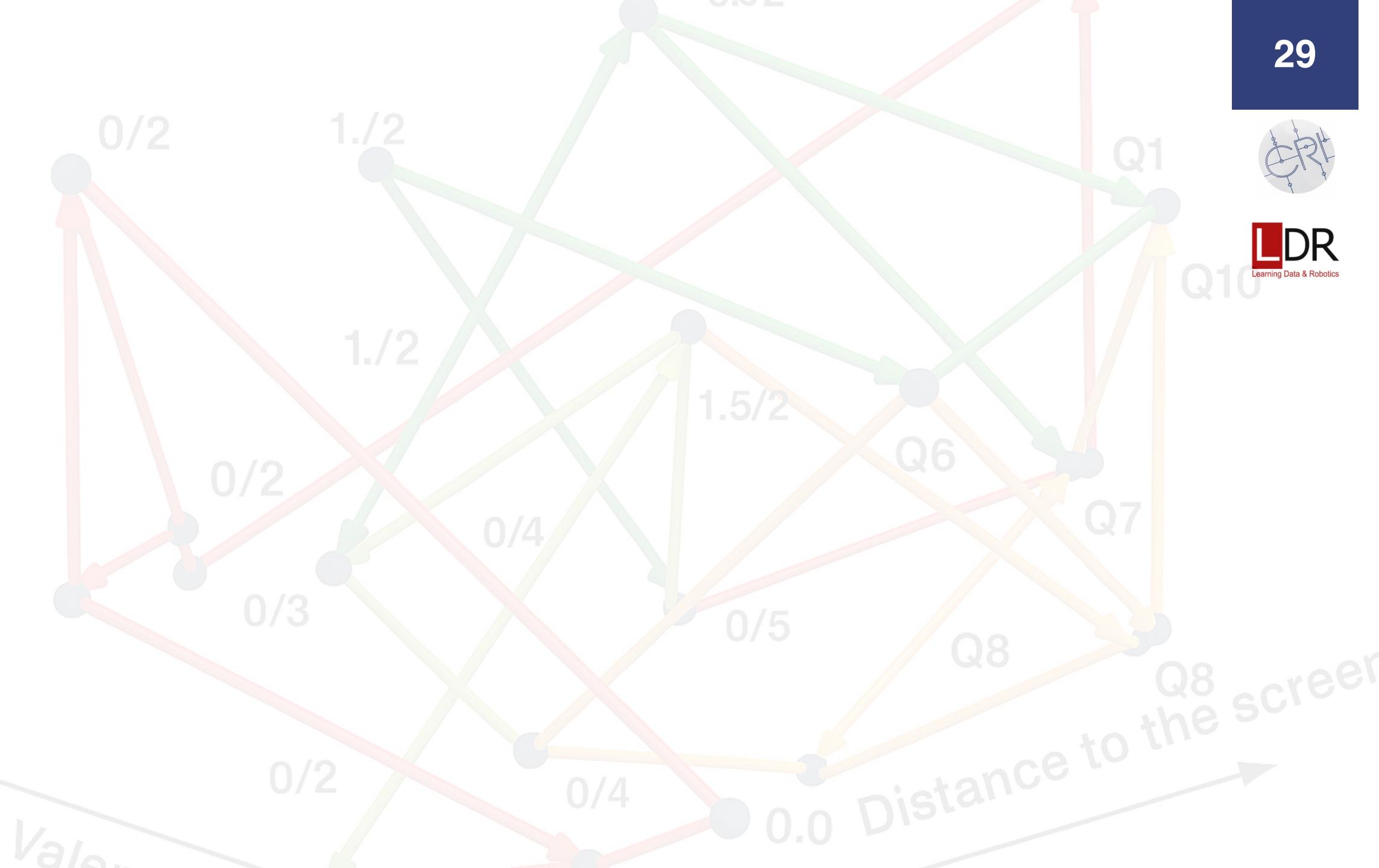


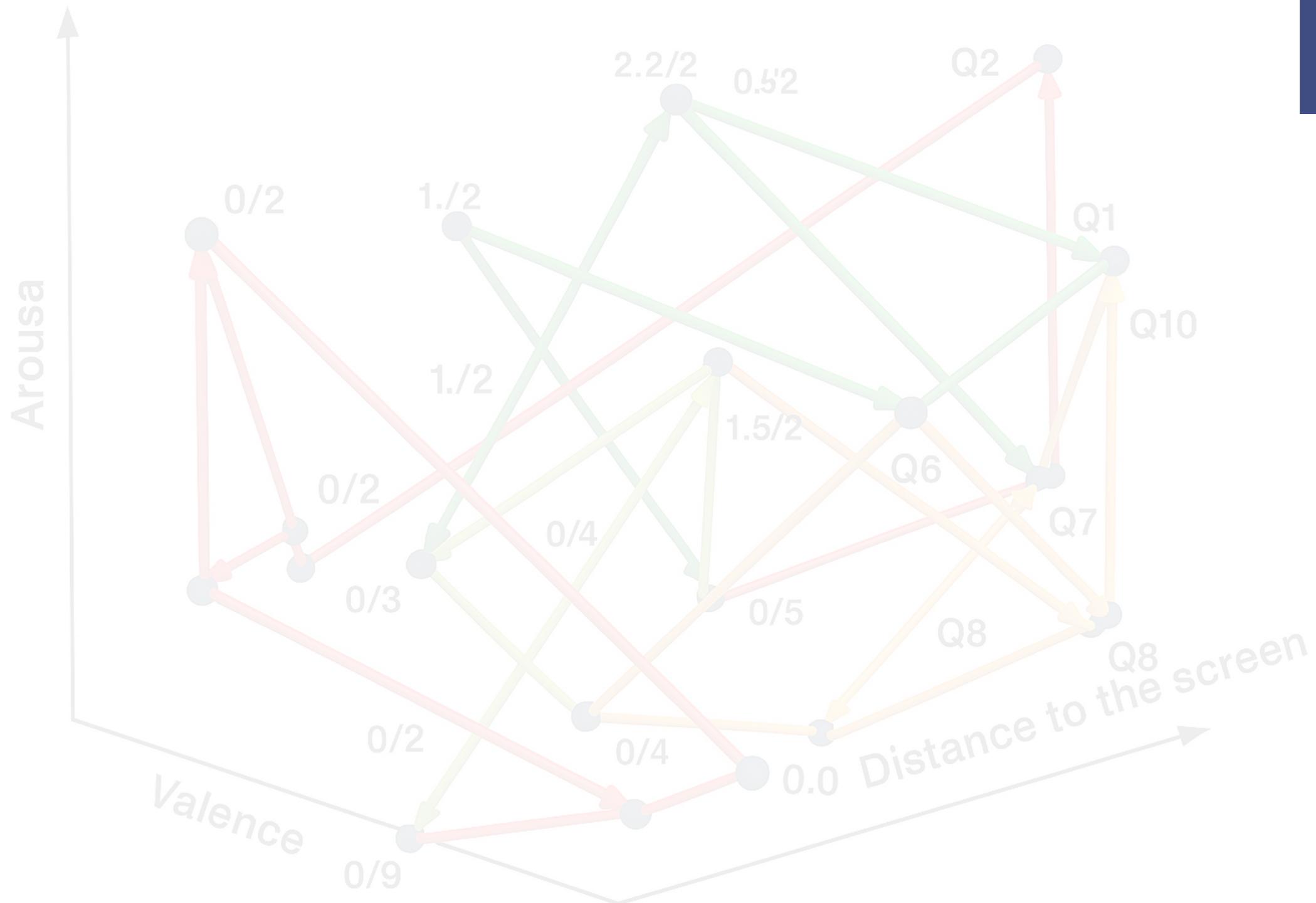
- Paper link
- My LinkedIn
- Email

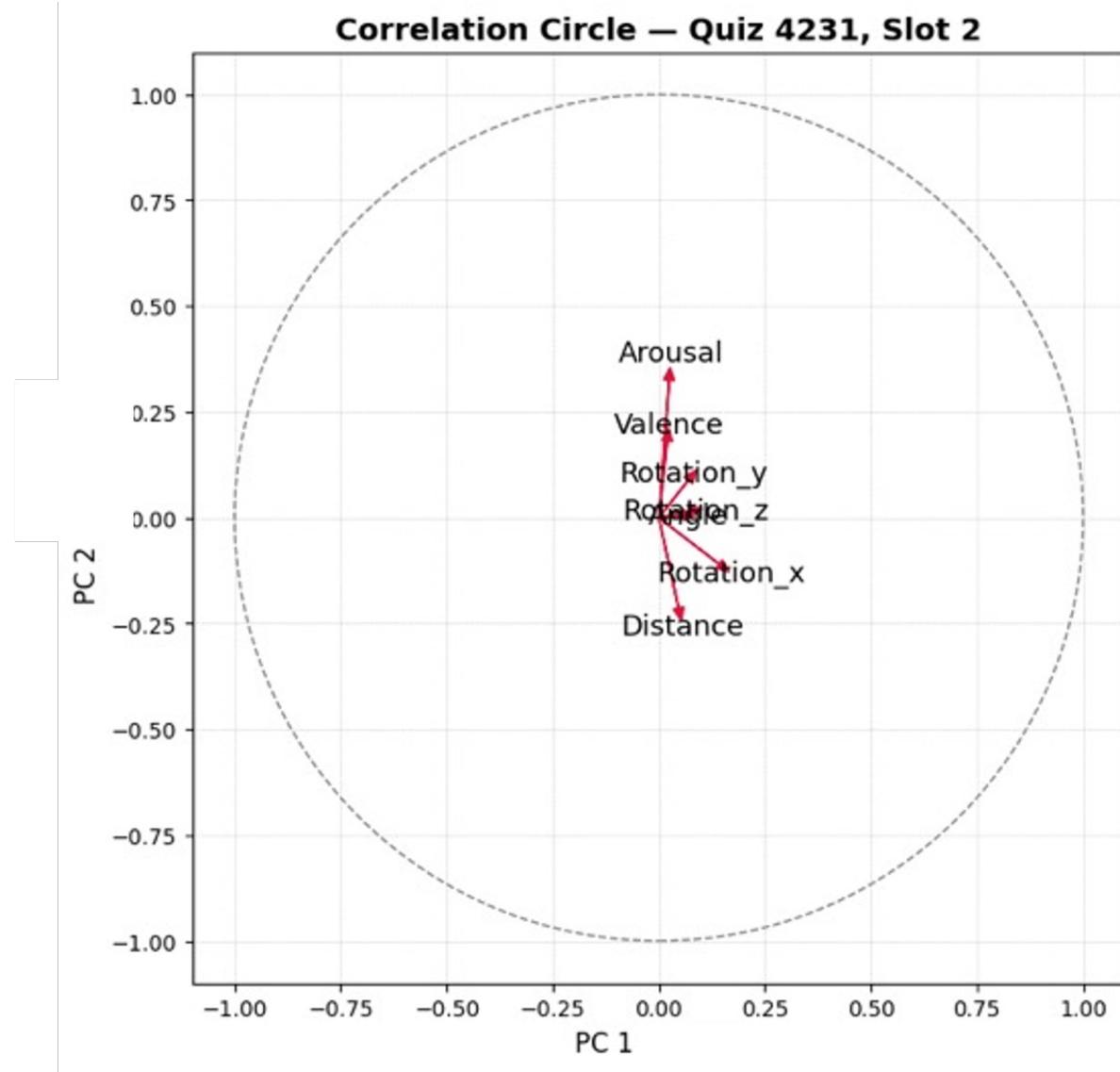




Arousa









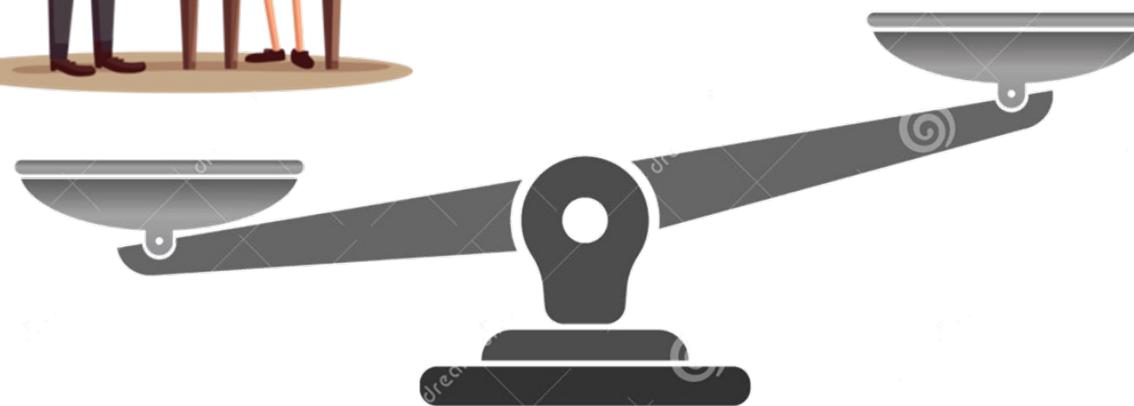


# Increase of distance learning

- **Advantage:** New learning methods.
- **Disadvantage:** Loss of face-to-face contact between student and teacher.
- **Question:** How to support teachers in student follow-up ?



DISTANCE LEARNING



# Lots of data but for what ?



État	Commencé le	Terminé	Temps utilisé	Note/20,00	Temps						
					Q. 1 /2,00	Q. 2 /2,00	Q. 3 /7,00	Q. 4 /2,00	Q. 5 /2,00	Q. 6 /1,00	Q. 7 /4,00
Terminé	12 janvier 2023 08:57	12 janvier 2023 09:10	12 min 56 s	11,60	☒ 1,60	✓ 2,00	✗ 0,00	✓ 2,00	✓ 2,00	✓ 1,00	☒ 3,00
Terminé	13 janvier 2023 13:07	13 janvier 2023 13:19	12 min 4 s	2,00	☒ 0,80	☒ 1,20	✗ 0,00	✗ 0,00	☒ 1,00	✗ 0,00	✗ -1,00

No Q		Nom de la question	Tentatives	Indice de facilité
1		Exam 2022 Q2-1	92	57,61 %
2		Question aléatoire	92	43,04 %

Intervalle des statistiques pour ces questions  
[Afficher les détails](#)

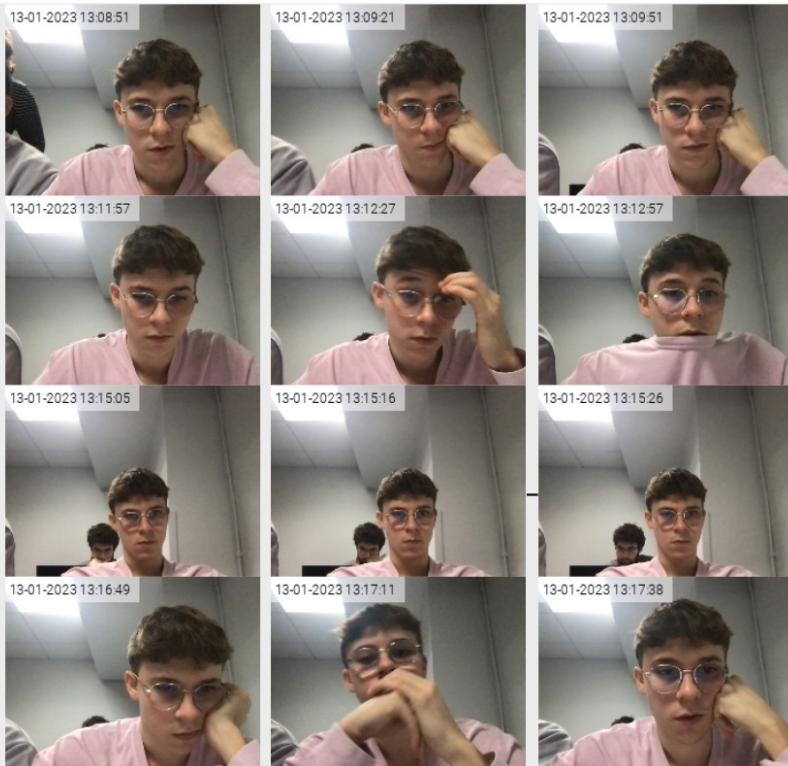


- Usage of LMS: **Moodle**
  - ✓ Lots of data.
  - ✓ Share courses, activities, quizzes.
  - ✗ Cannot assess students during an activity.

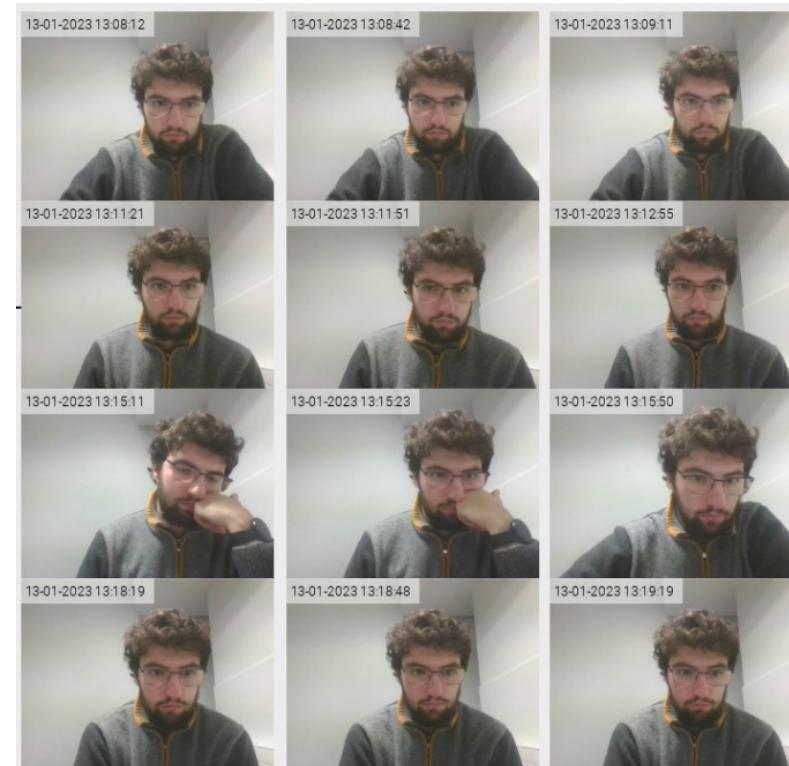
We propose to use the camera to follow the students **DURING** an activity.



+



Involvement ?



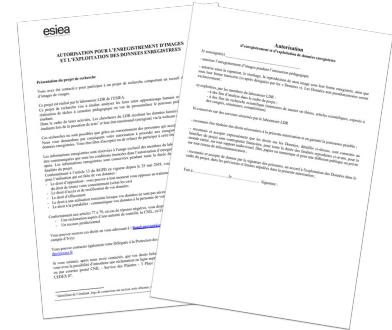
Focus ?



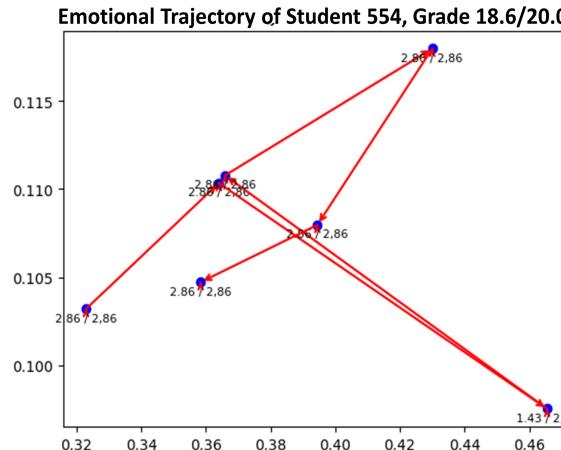


How to detect students in difficulty in distance learning, based on their emotions expressed on their face?



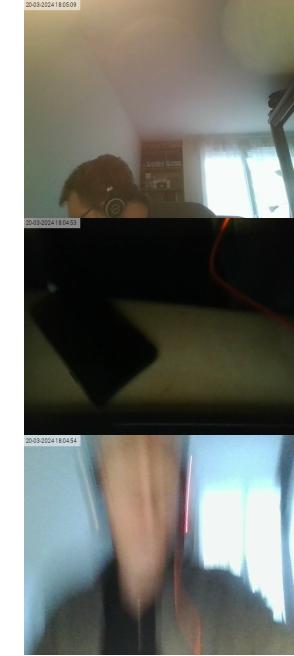


## 1. GDPR COMPLIANCE

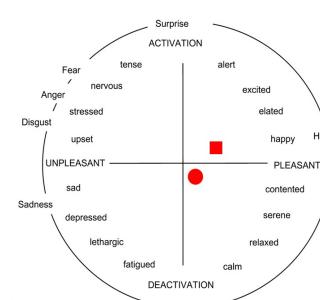


## 2. QUIZ

YoloV5



## 3. PREPROCESSING

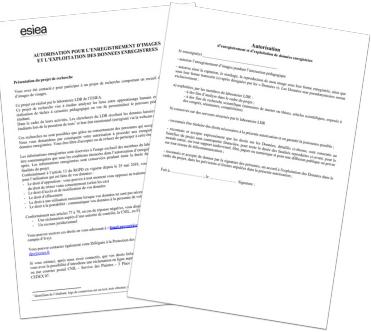


## 5. EMOTIONAL TRAJECTORY

## 4. PREDICTION



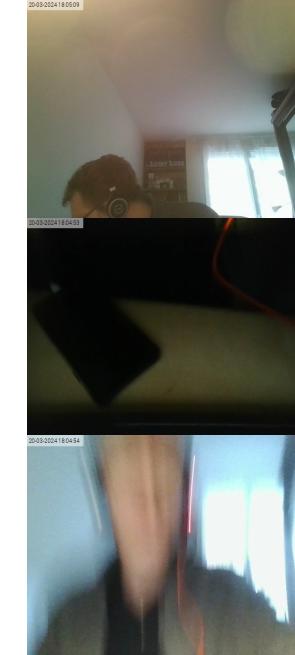
## 1. GDPR COMPLIANCE



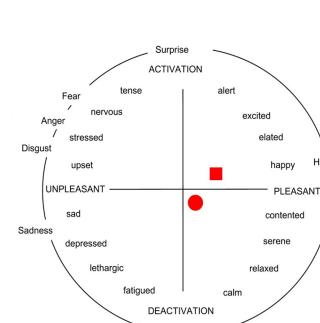
## 2. QUIZ



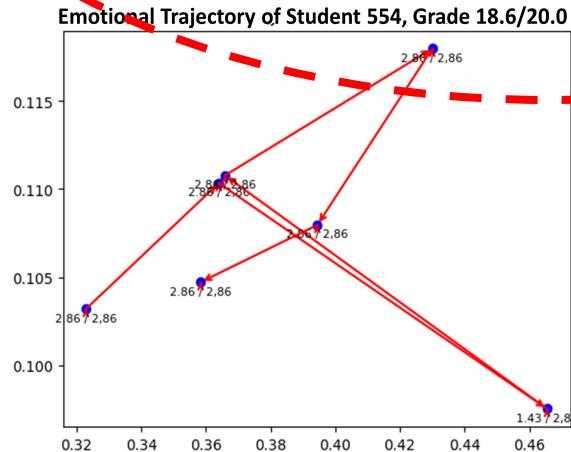
YoloV5



## 3. PREPROCESSING



## 5. EMOTIONAL TRAJECTORY



## 4. PREDICTION

# 1 graded quiz to link performance to emotions

- 7 questions.
- Different types of answers ( MCQ, Programming...).
- Maximum time 15 min.

**Question 1**  
Not yet answered  
Marked out of 4.00

Drag to the right place.

Bias / Bias      Fonction d'activation / Activation function

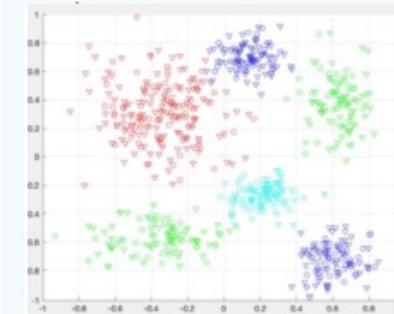
Poids / Weight      Vecteur d'entrée / Input vector

$\text{net} = \sum_{i=0}^n \omega_i x_i = \mathbf{w}^T \mathbf{x}$

Retro-propagation / Backpropagation      Classification

**Question 1**  
Not yet answered  
Marked out of 4.00

We use a neural network to classify the following data distribution (The data is colored with 4 different colors):



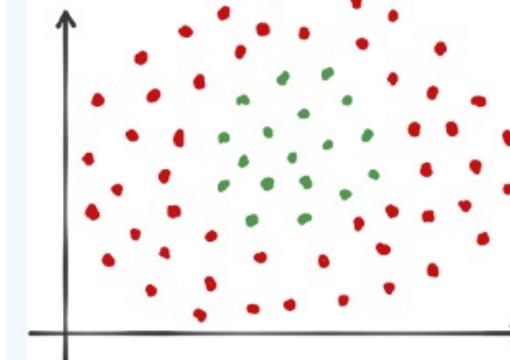
1. Specify:

- The number of network entries: ↕
- The number of network outputs: ↕

Start again   Save   Fill in correct responses   Submit and finish   Close preview

**Question 1**  
Not yet answered  
Marked out of 4.00

Is the following data linearly separable?



Select one:

- True
- False



**LDR**  
Learning Data & Robotics

# Experiment's overview

40



56



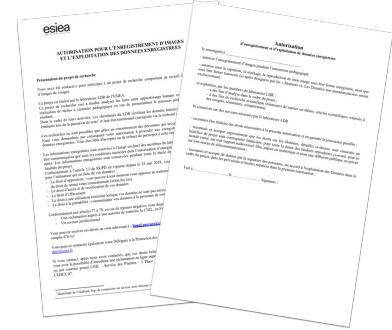
11955



13,02



11'29 ''

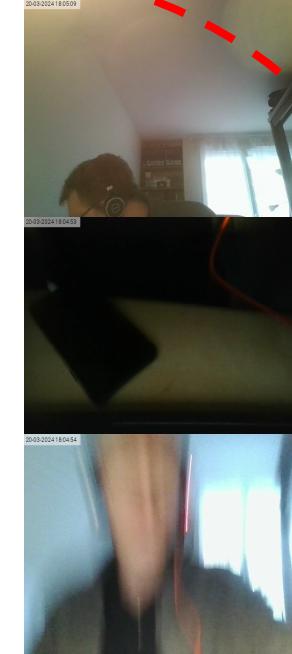


## 1. GDPR COMPLIANCE

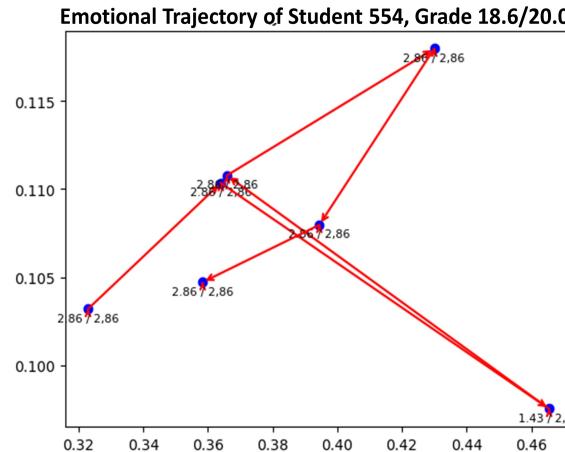
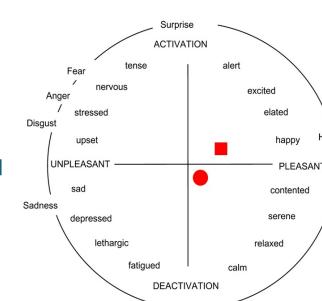


## 2. QUIZ

~~YoloV5~~



## 3. PREPROCESSING

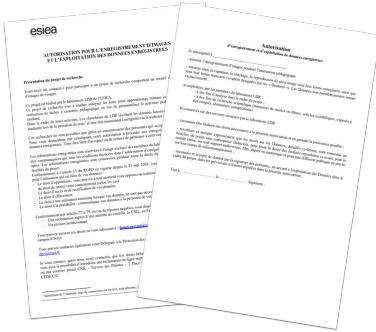


## 5. EMOTIONAL TRAJECTORY

## 4. PREDICTION



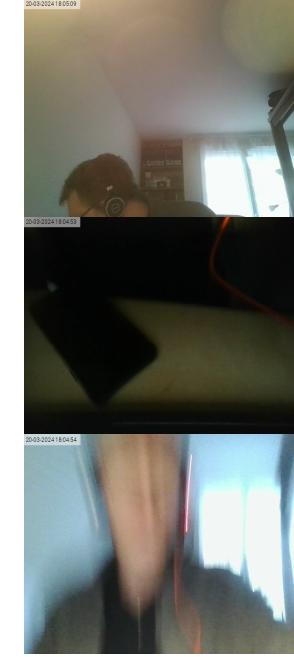
## 1. GDPR COMPLIANCE



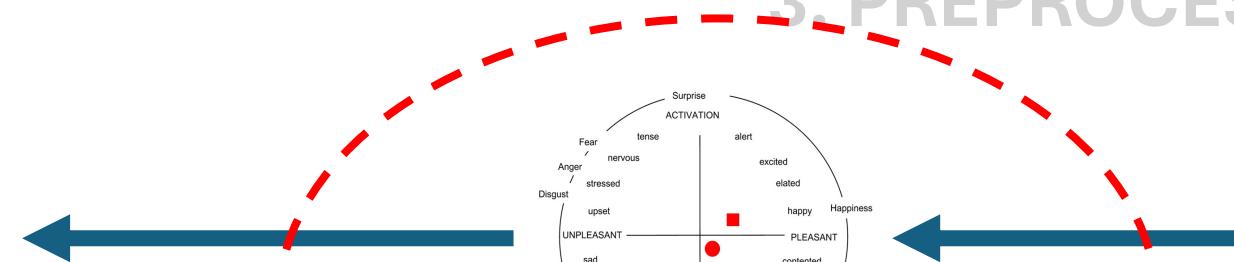
## 2. QUIZ



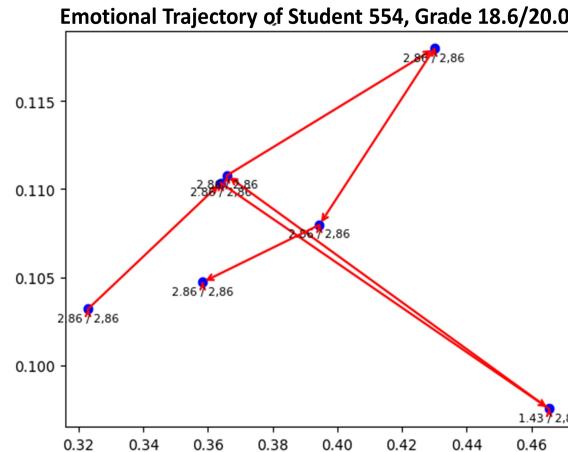
**YoloV5**



## 3. PREPROCESSING



## 5. EMOTIONAL TRAJECTORY

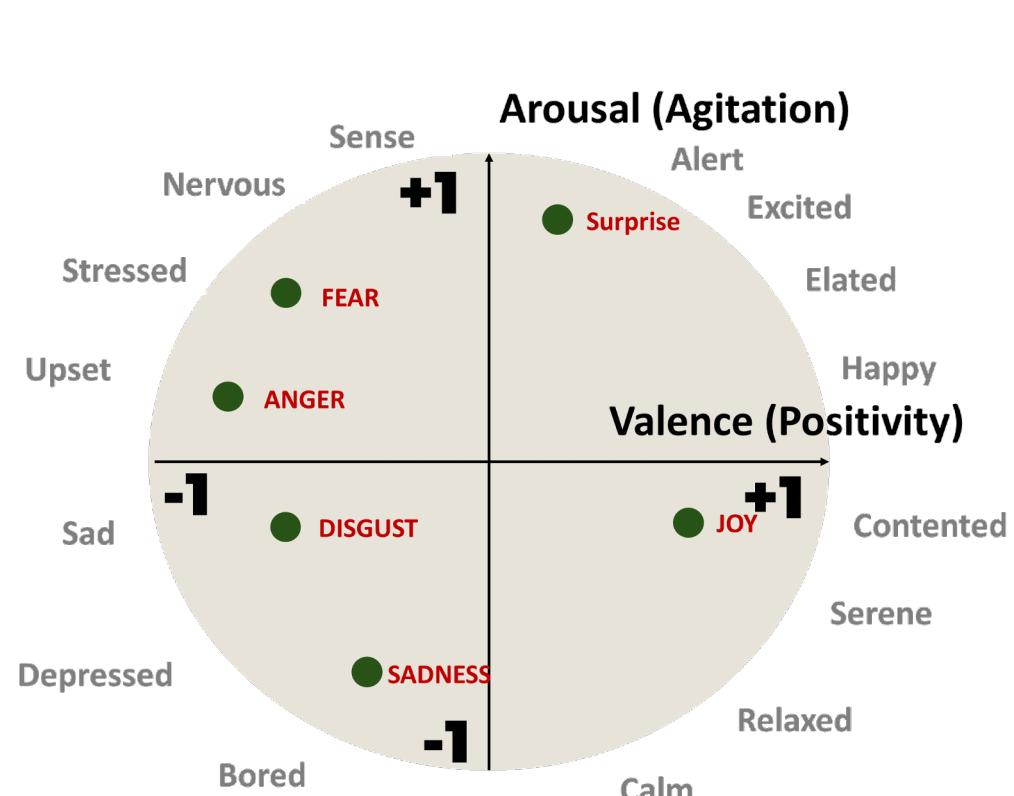


## 4. PREDICTION



# Ekman model Vs Russel's 2D model

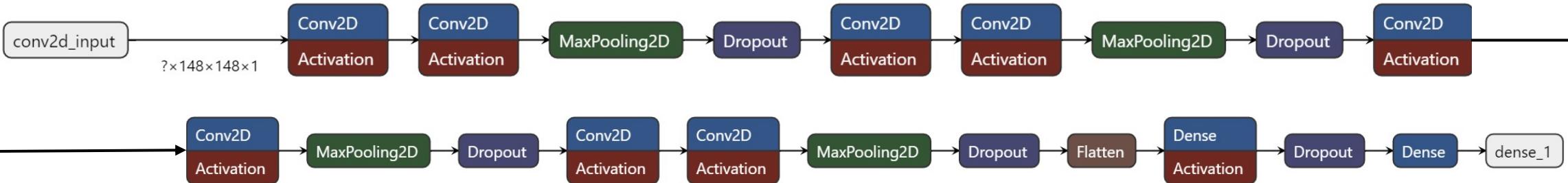
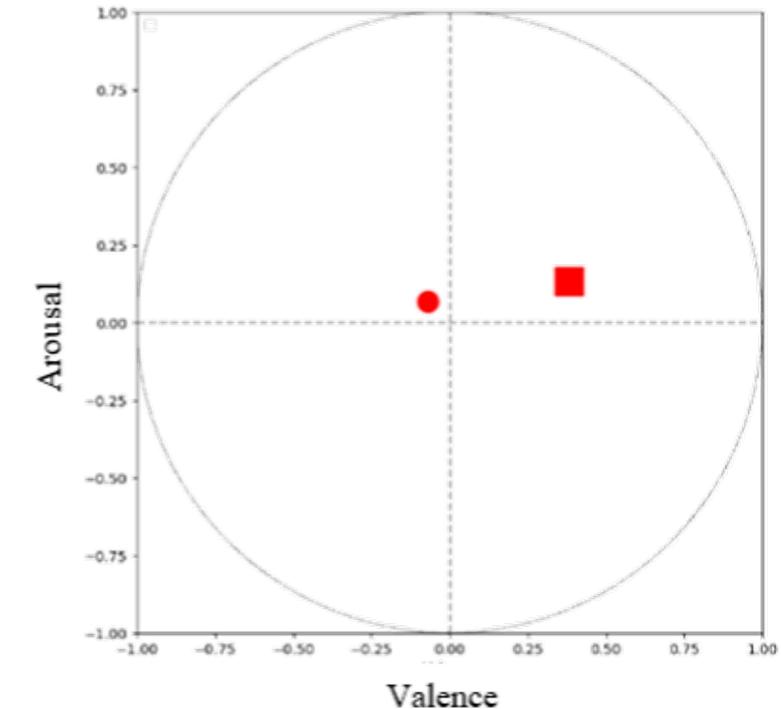
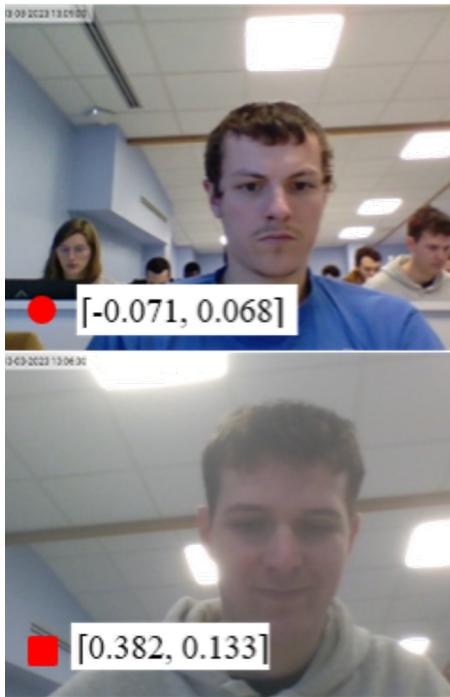
- 6 universal emotions across culture.
- Can be judge by using facial muscle activation.
- Emotion in the coordinate of the couple (Valence;Arousal)

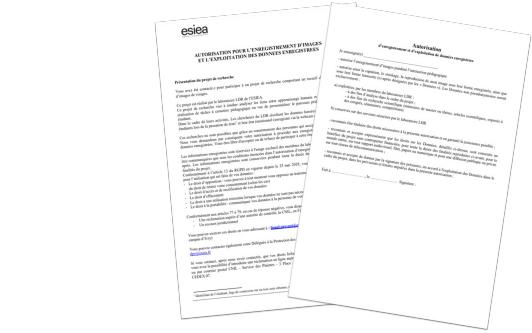




# Emotion prediction

- Training of existing architecture.
- 2 models (for valence and arousal).
- Same performance compared to the paper reference.

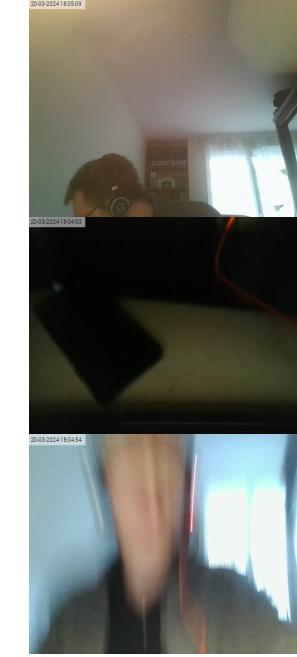




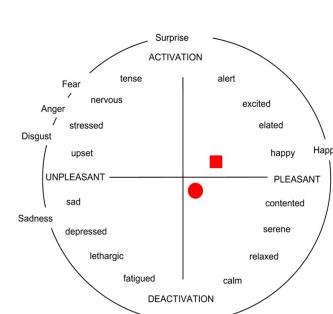
## 1. GDPR COMPLIANCE

## 2. QUIZ

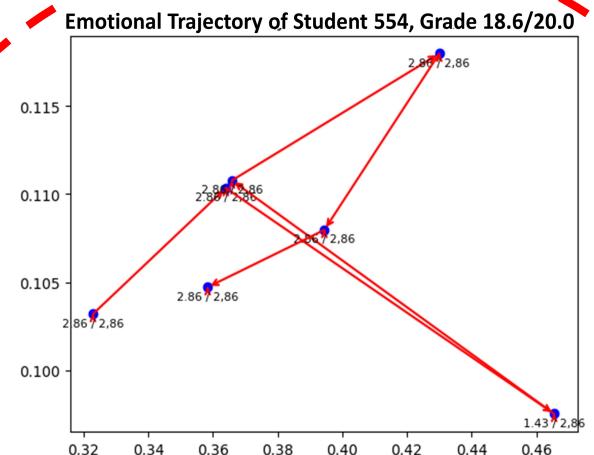
YoloV5



## 3. PREPROCESSING



## 5. EMOTIONAL TRAJECTORY



## 4. PREDICTION

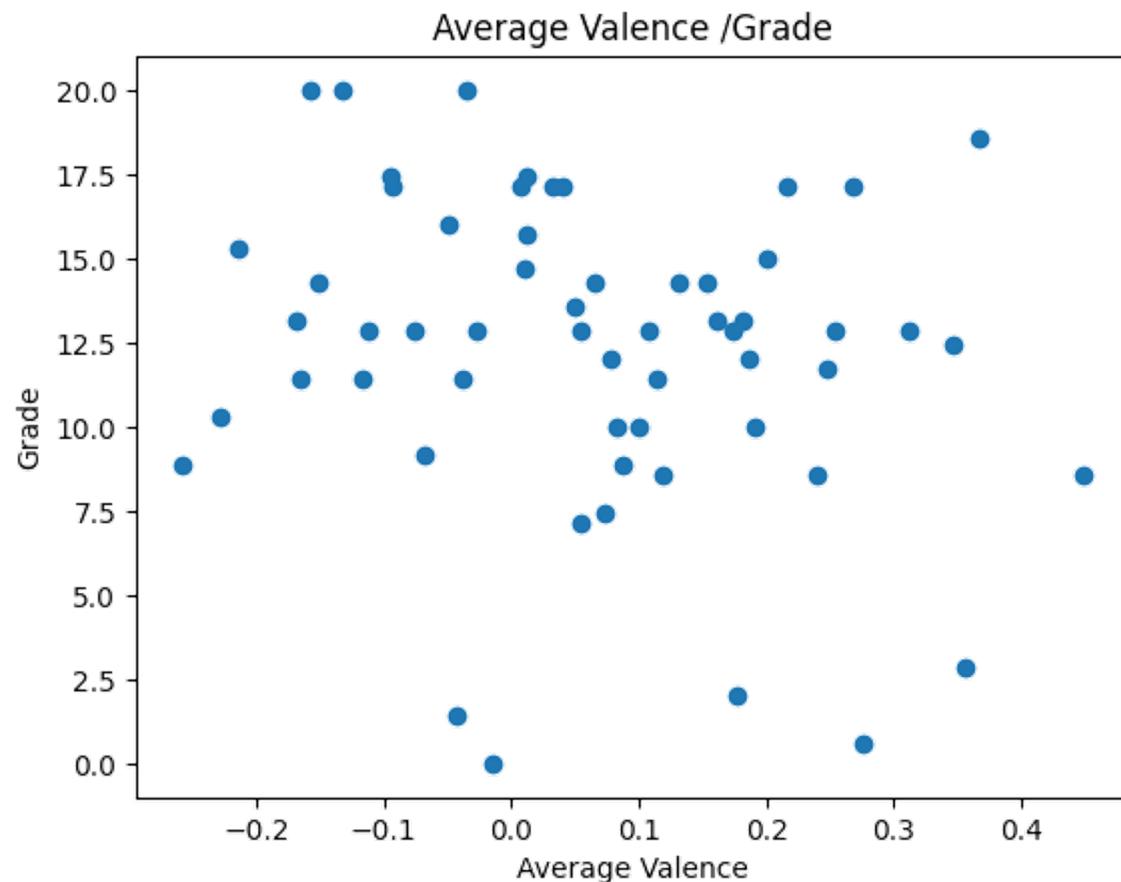


# Emotion and Performance

- **Assumption in literature:** positive emotions brings good grades.
- Each student represented by one point : aggregated average valence.

X

- No correlation found between valence and grades.
- Negative emotion does not necessarily mean a bad grade.
- The emotion itself does not justify the rating.
- **Proposition:** study each question apart

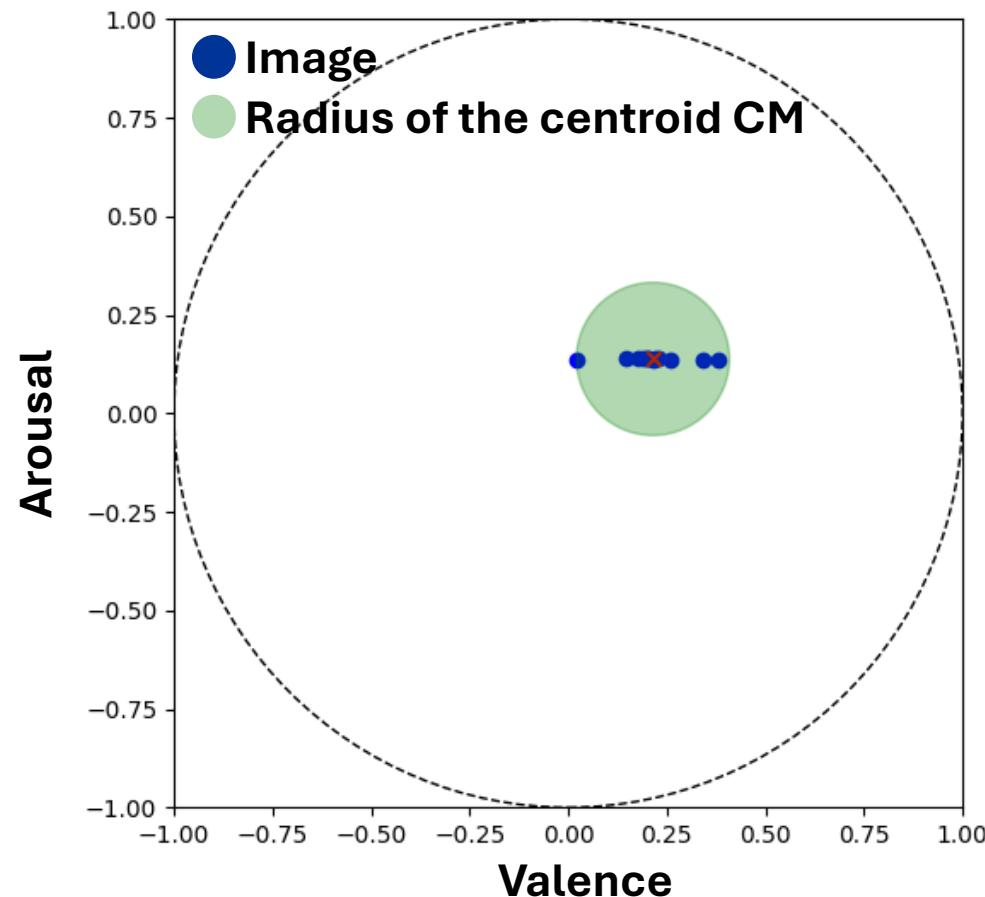


# 1<sup>st</sup> step to create an emotional trajectory

47



- One image every 5 sec.
- For each image: value of Valence and Arousal.
- For each question:
  - : Images (Valence and Arousal).
  - ✗ : 1<sup>st</sup> Centroid of a question.
  - : distance between ✗ and the farthest point.



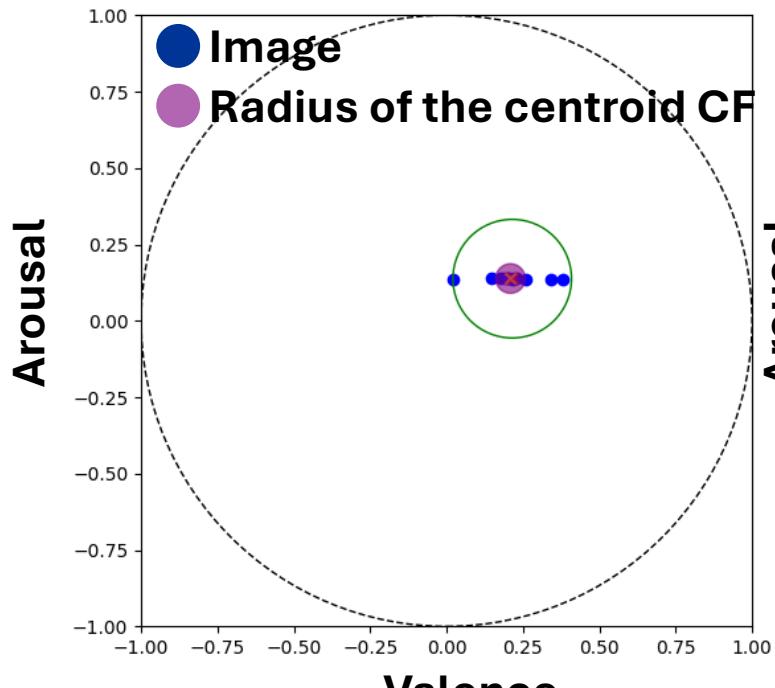
*Calculation of the 1<sup>st</sup> centroid for 1 question  
for a student*

# 2<sup>nd</sup> step to create an emotional trajectory

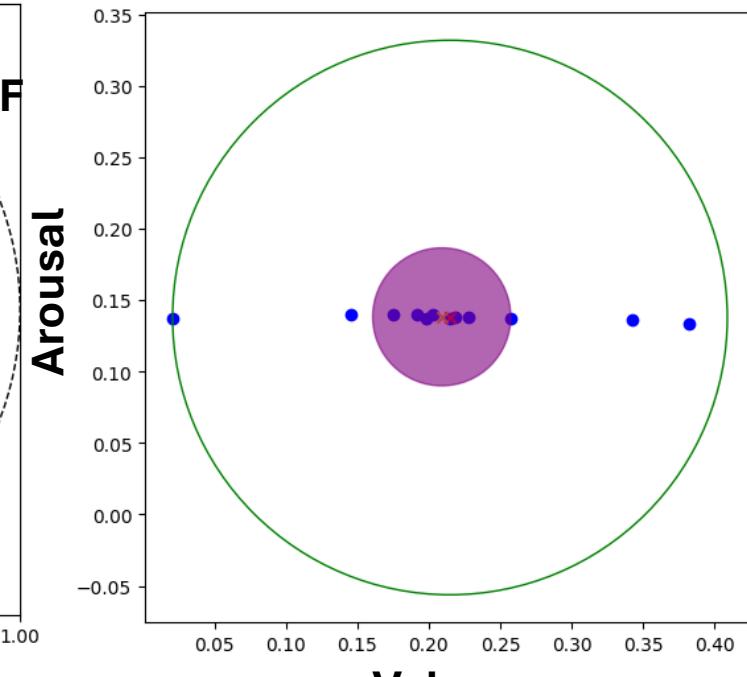
48



- 2<sup>nd</sup> centroid: keep 50% closest centroid points.
- **Why?** Limits the importance of spontaneous emotions or biases.



*Calculation of the 2<sup>nd</sup> centroid  
for 1 question for a student*

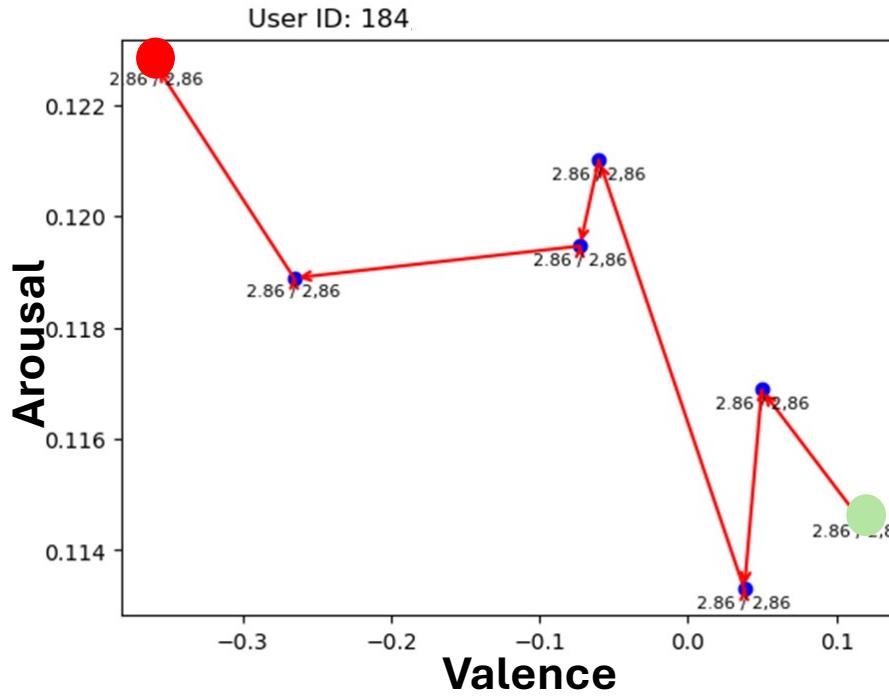
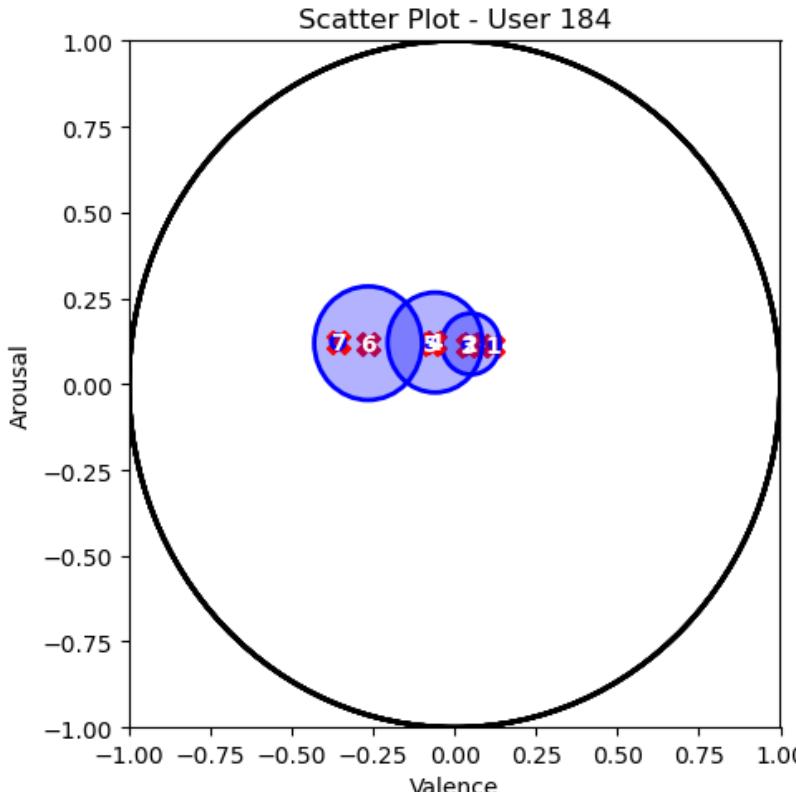


*Closer look*



# Create the emotional trajectory

- **How?** Link 2<sup>nd</sup> centroids together.
- Zoom in on the emotional trajectory extracted from the centroids.

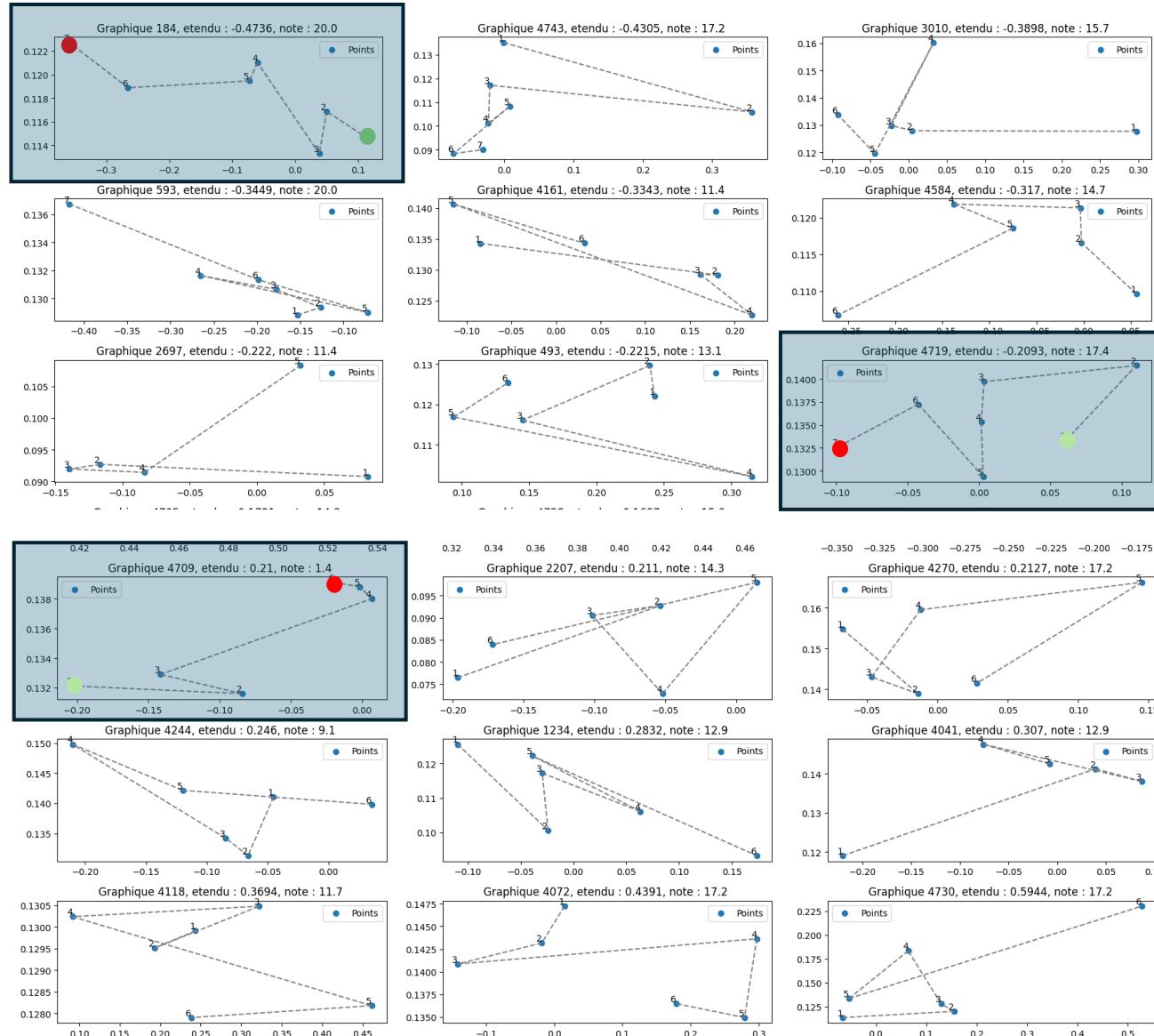


- Start / First point
- End / Last point
- Emotional centroid with grade

# Different emotional trajectories



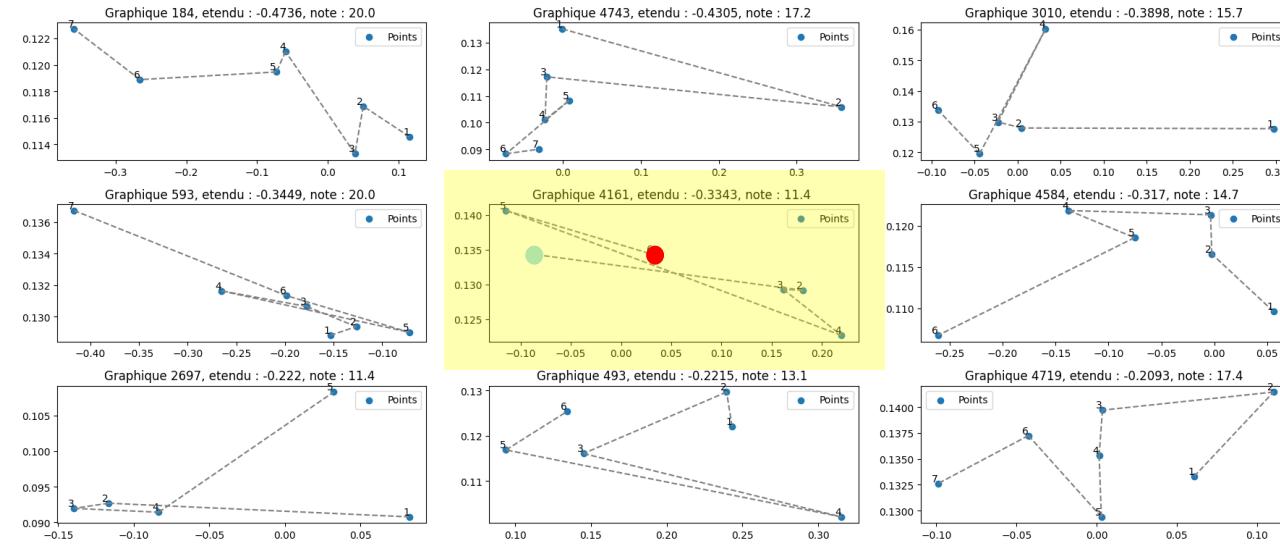
1. Normalize distances.
  - **Why?** Introvert vs extrovert.
2. Detection of pattern:
  - a. Amplitude of emotion.
  - b. Positive or negative evolution.
  - C. ...





# Different emotional trajectories

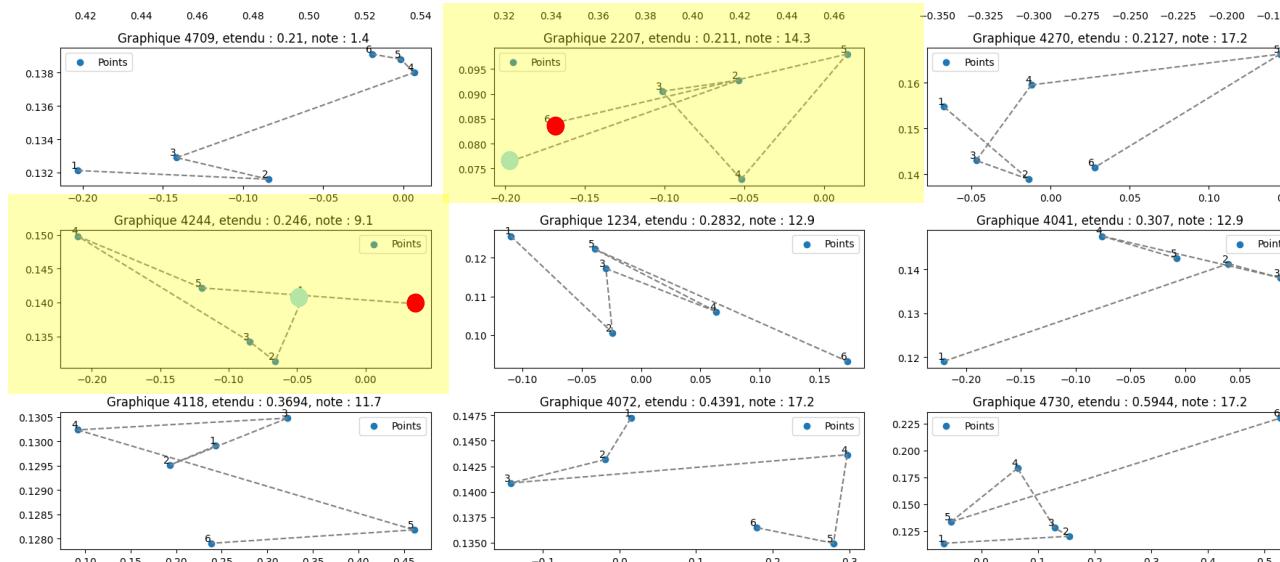
- b. ...
- c. Existence of cyclic trajectories.
- d. Final emotion close to the initial one.



**Question:** Do similar patterns bring similar grades?

To answer this:

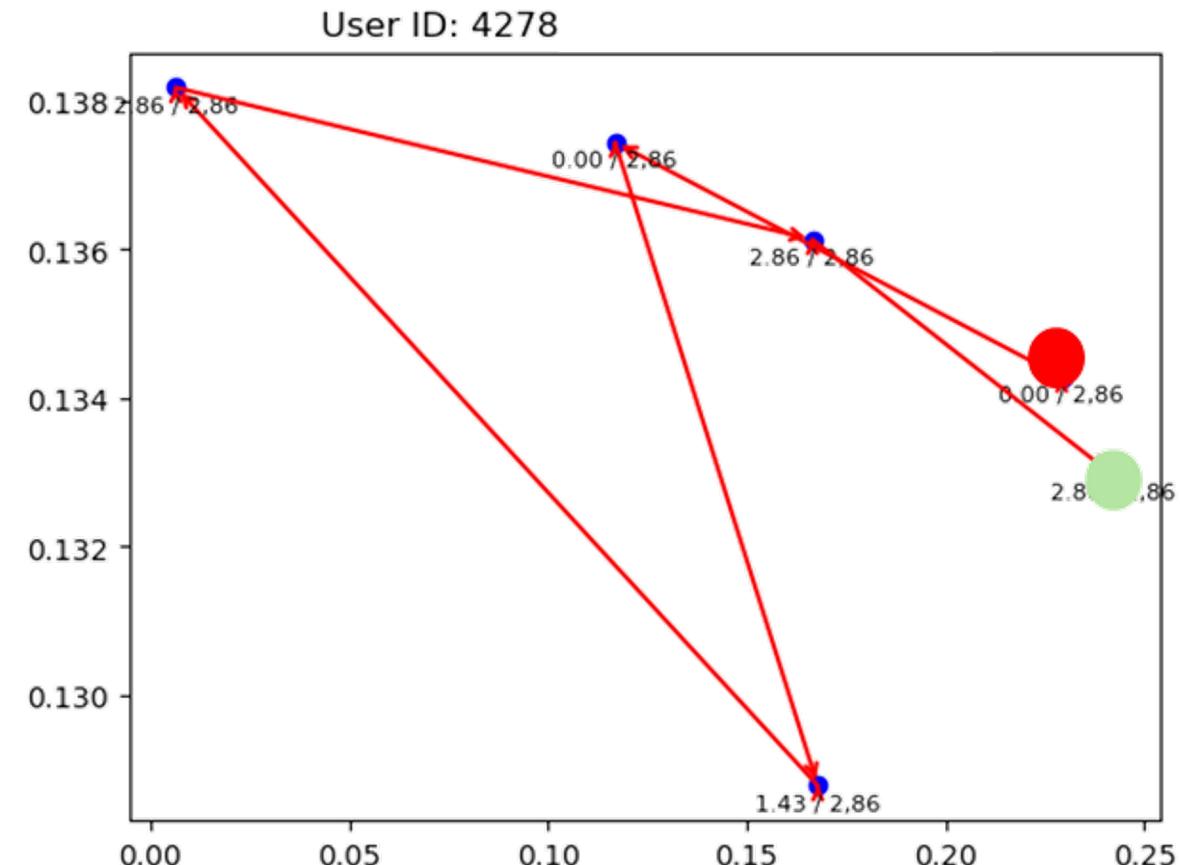
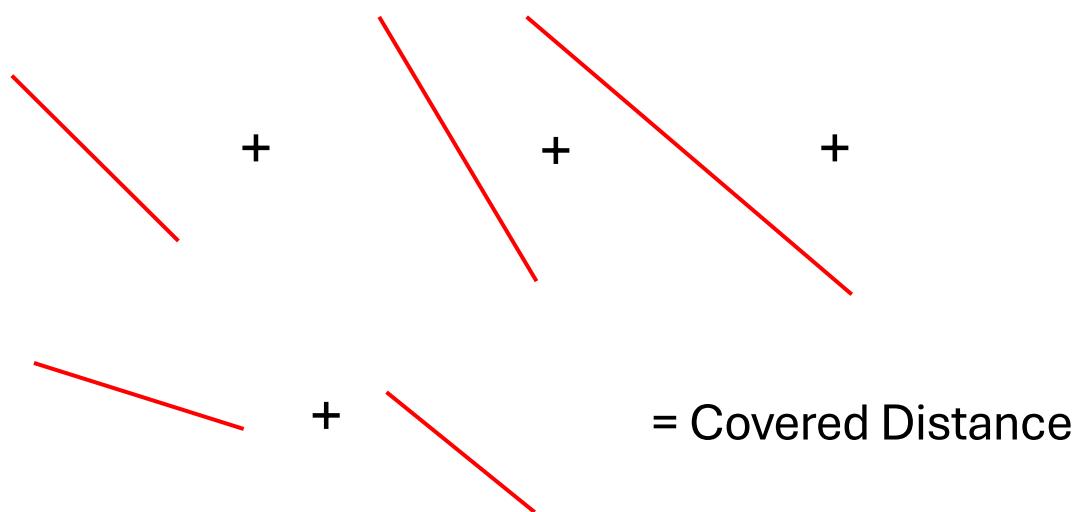
- Covered distance.
- First to last distance.
- Range distance.



# Covered Distance

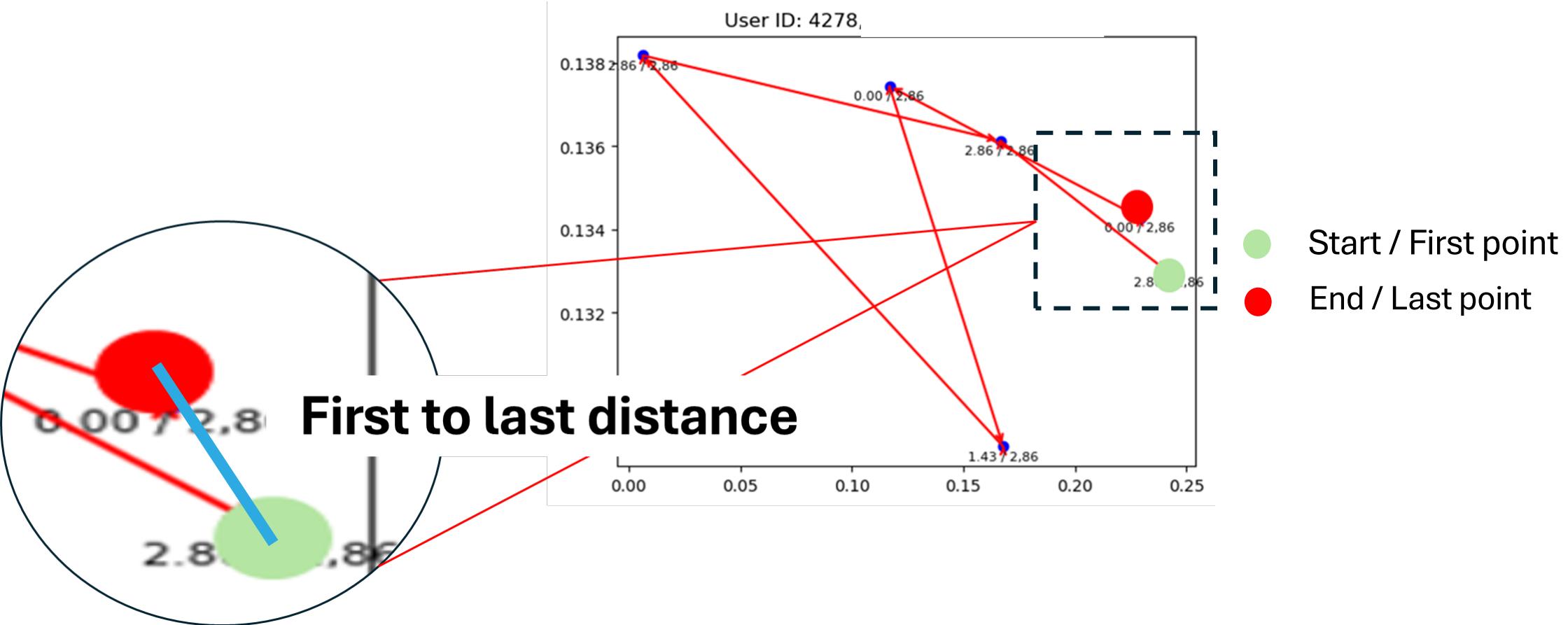


- Covered distance = the sum of the segments.

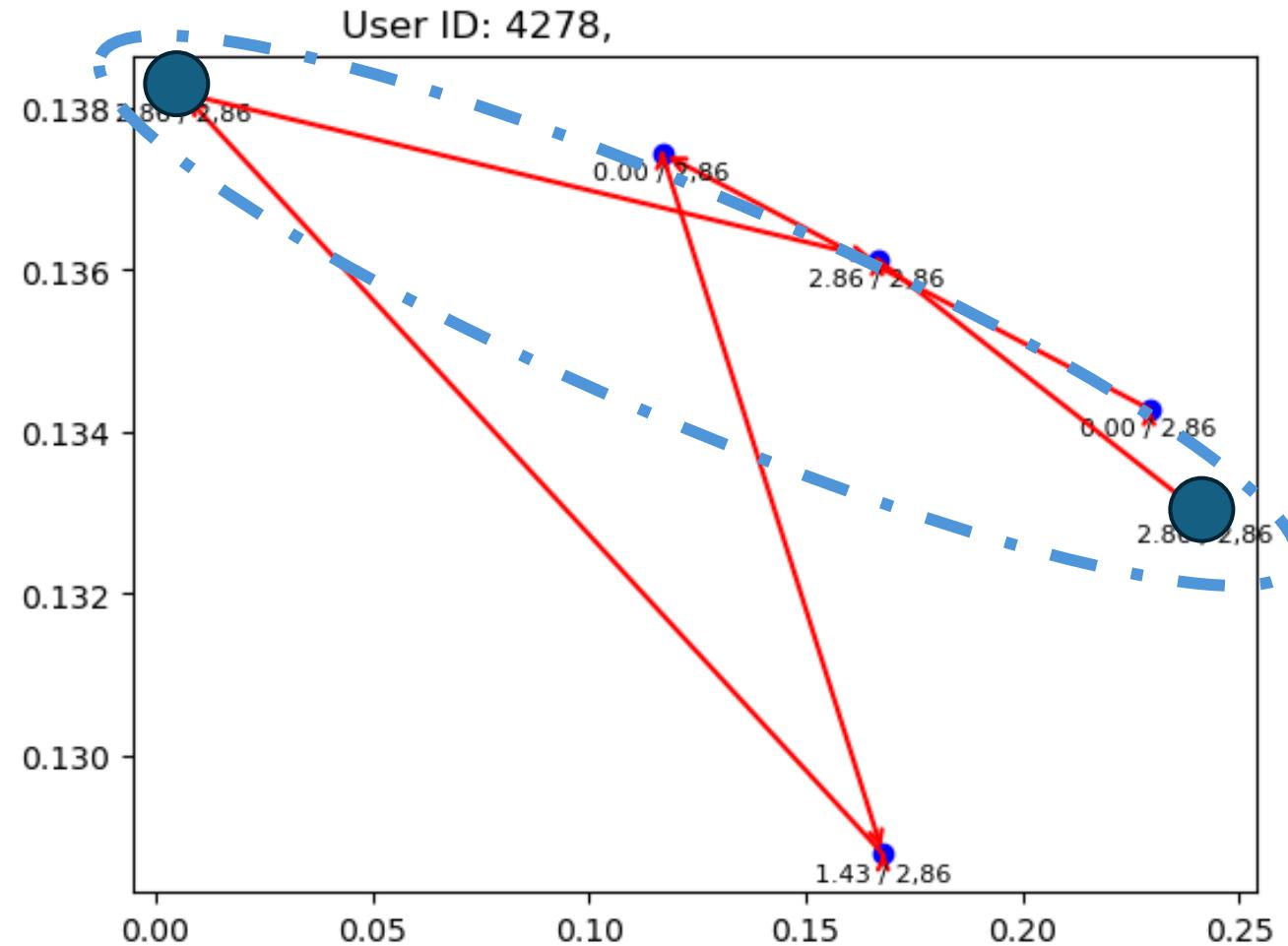


# First to last distance

- First to last distance = Euclidean distance between the first and last point.

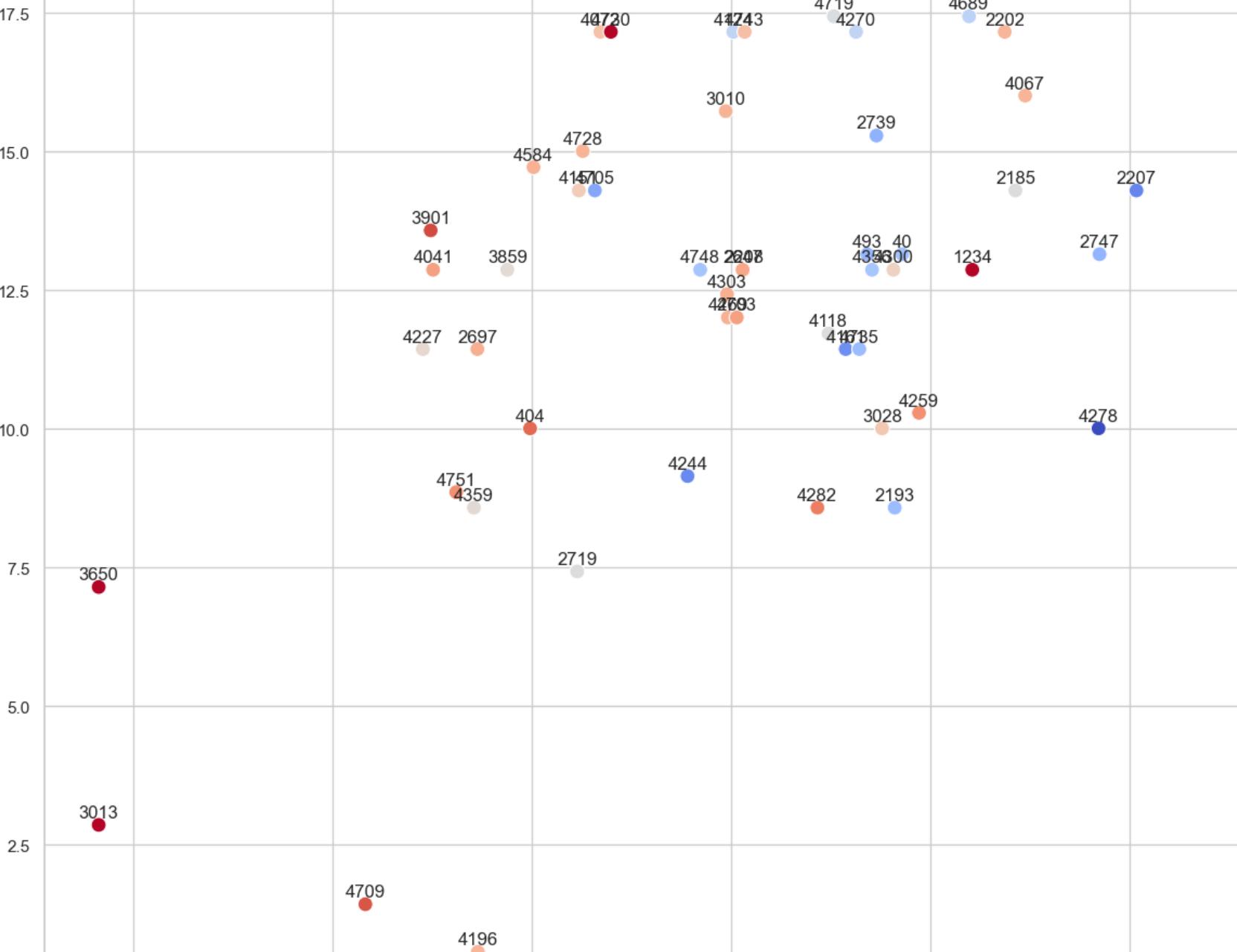


- Range distance = Distance between the two furthest points.



# Our Obs

0.50  
0.75  
1.00  
1.25



# Correlation between emotional trajectories and performance

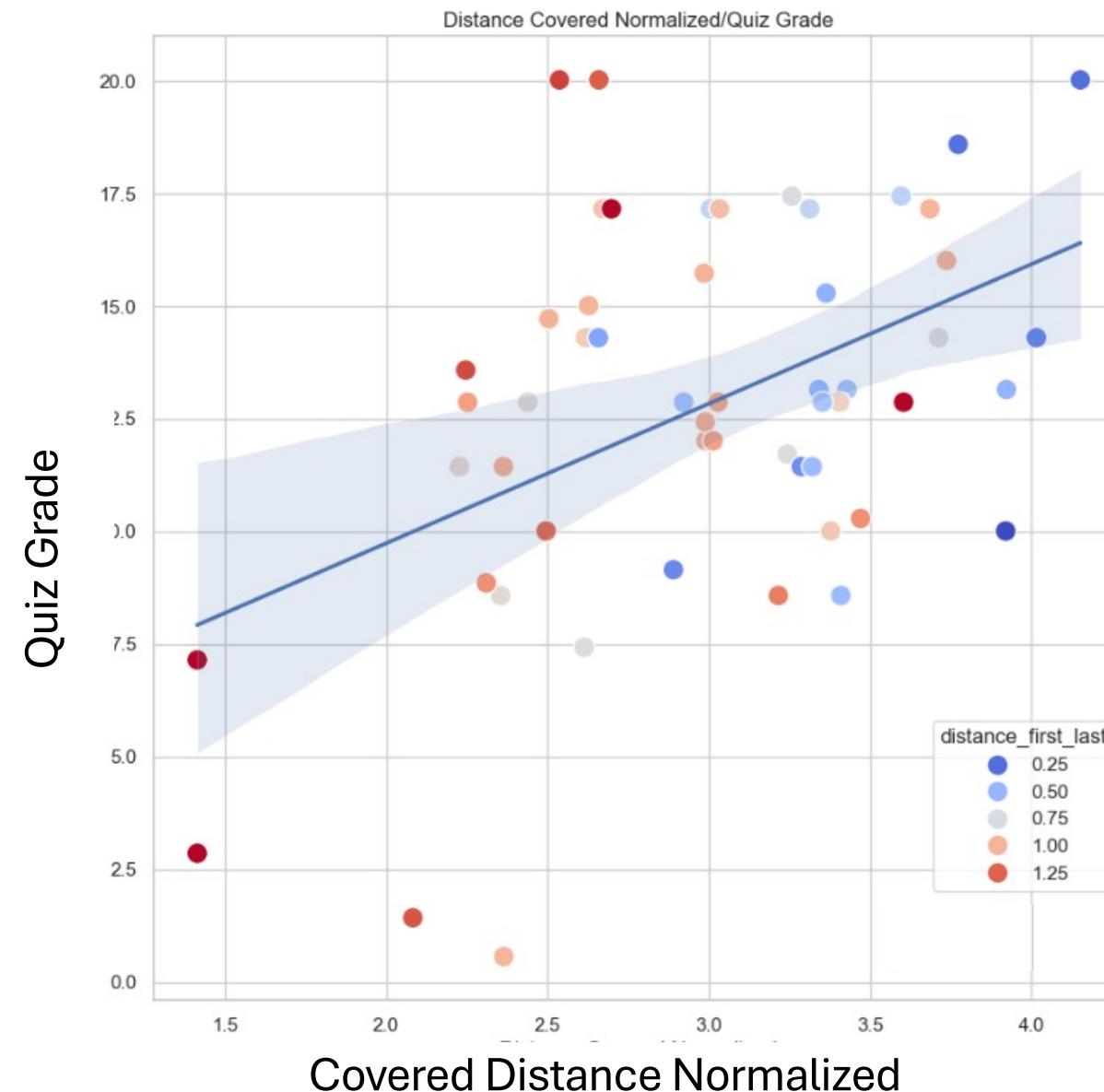
56



LDR  
Learning Data & Robotics

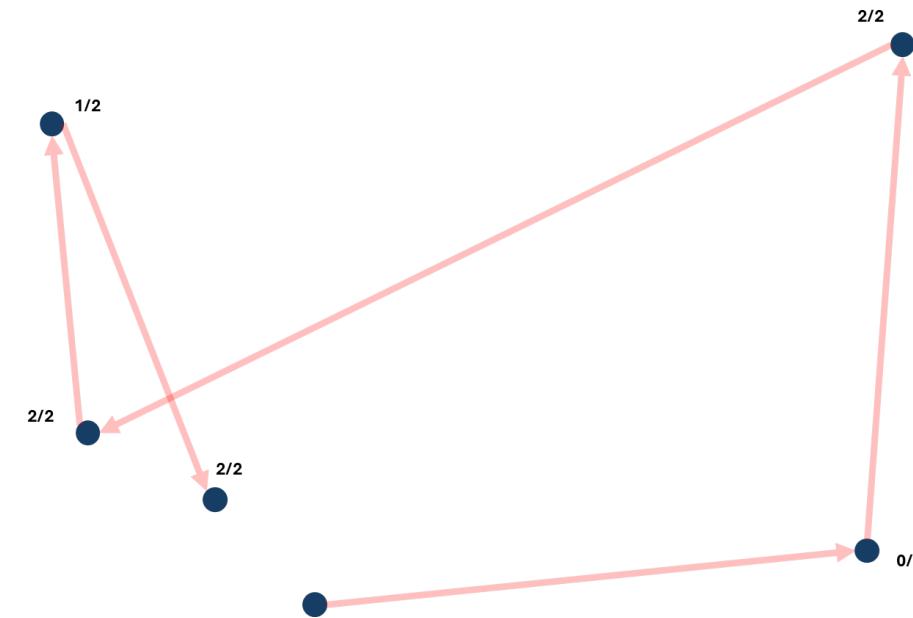
## Observation 3:

- Correlation R = 0,49.
- The higher the distance covered the higher performance.





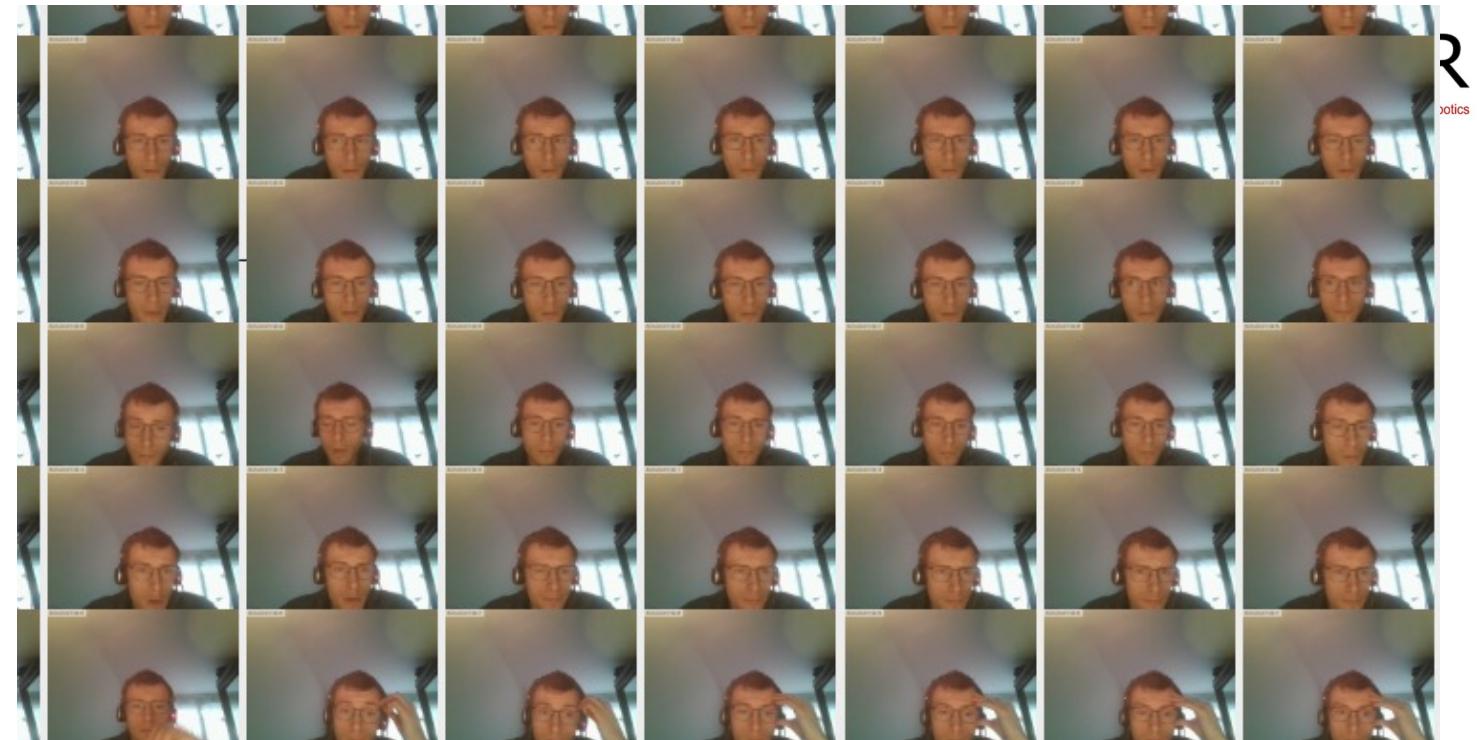
- **Original idea :** Emotional trajectory.
- Confirm the role of emotional amplitude in explaining student's outcomes.





# Future work

- Ongoing experiment on a new student cohort during a full teaching module including 4 quizzes.
- Investigate and interpret emotion's triggers : topic, difficulty, times spent, etc.
- Personalize remediation based on learning student preferences.





# Thanks for your attention



- Paper link
- My LinkedIn
- Email



# 1<sup>st</sup> step to create an emotional trajectory

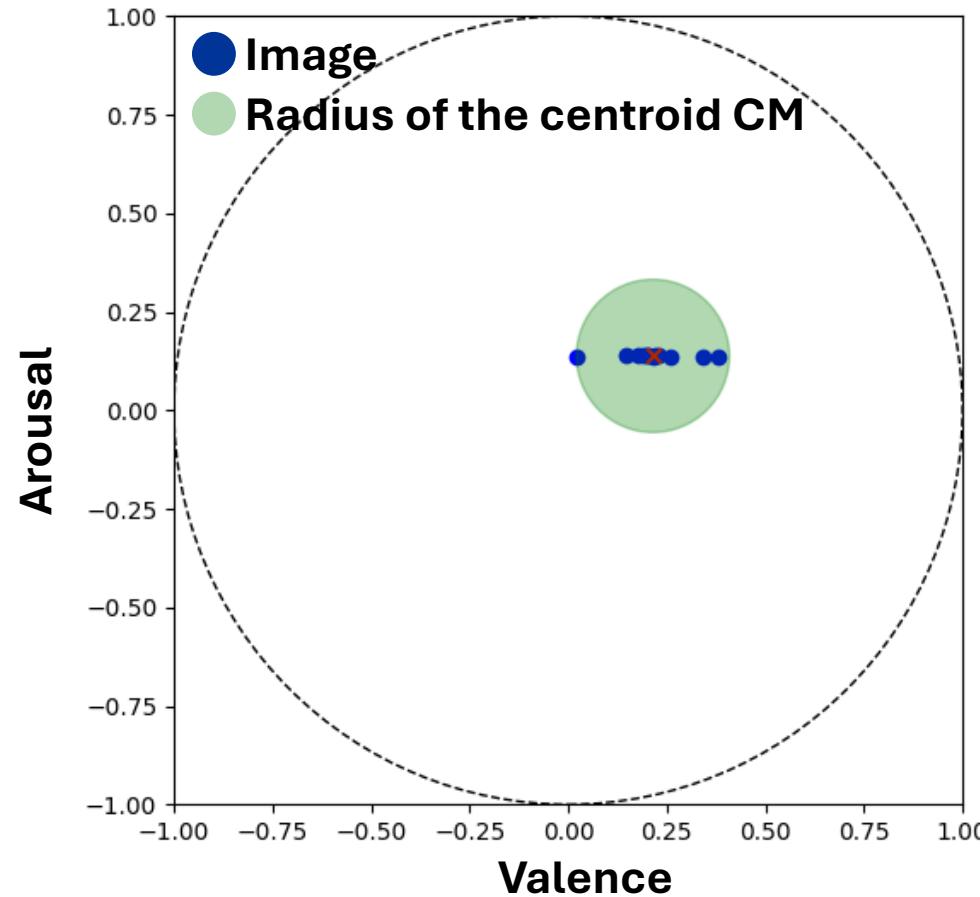
61



LDR  
Learning Data & Robotics

- $N$  = Total number of pictures for a question.
- $V_i, A_i$  = Valence and arousal for image  $i$ .
- The radius of the green circle is the distance between and the farthest point.

$$CM_q = \left( \frac{1}{N} \right) \sum_{i=1}^N (V_i, A_i)$$



*Calculation of the 1<sup>st</sup> centroid for 1 question  
for a student*

# 2<sup>nd</sup> step to create an emotional trajectory

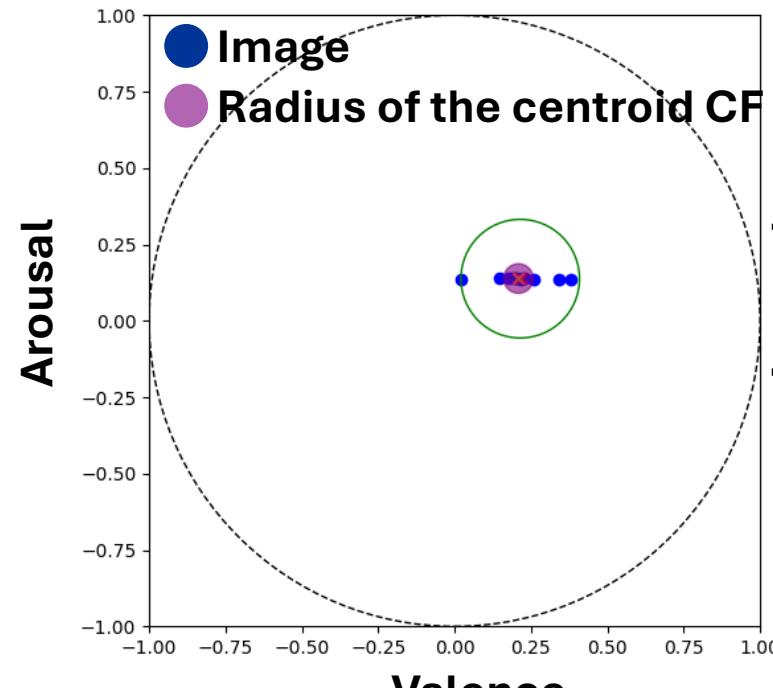
62



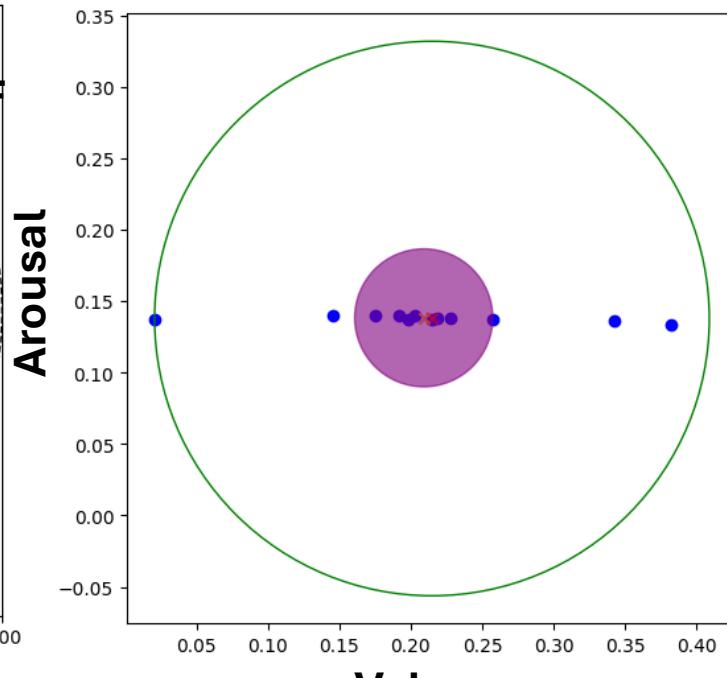
LDR  
Learning Data & Robotics

- $M = 50\%$  closest points to the first centroid.
- The radius of the purple circle is the distance between and the farthest point.

$$CF_q = \left( \frac{1}{M} \right) \sum_{j=1}^M (V_j', A_j')$$



*Calculation of the 2<sup>nd</sup> centroid  
for 1 question for a student*



*Zoom*

